

ABSTRAK

Lilis Safitri: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi Di Kelas X TKJ SMK Rahmat Islamiyah. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

Perubahan kurikulum 2013 menjadi kurikulum merdeka merupakan suatu tantangan untuk pendidik membuat konten dan media pembelajaran. Sehingga pendidik belum menemukan media pembelajaran yang efektif untuk kegiatan belajar peserta didik. Proses belajar mengajar di kelas kurang menyenangkan sehingga siswa cenderung bosan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi dan mengetahui kelayakan serta efektivitas dari penggunaan media. Penelitian ini dilakukan di kelas X TKJ SMK Rahmat Islamiyah. Prosedur penelitian ini menggunakan model ADDIE dan untuk pengembangan media menggunakan model pengembangan RAD (Rapid, Application, Development). Pada penelitian ini, dilakukan uji kelayakan oleh 2 validator ahli materi, 2 ahli media dan akseptansi siswa. Hasil dari uji kelayakan oleh 2 ahli materi memperoleh 4,72, 2 ahli media memperoleh 4,41 dan akseptansi siswa memperoleh 4,56. Dari hasil uji kelayakan dan akseptansi tersebut berada pada rentang mean skor 4,17-5,00 yaitu "sangat layak". Maka, media yang dikembangkan sangat layak digunakan. Uji efektivitas menggunakan uji N-gain pada kelas kontrol dan kelas eksperimen. Pada kelas kontrol senilai 13% dengan kategori tidak efektif, sedangkan pada kelas eksperimen senilai 77% dengan kategori efektif. Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis android pada proses pembelajaran dinyatakan sangat layak dan efektif untuk digunakan pada proses pembelajaran dan meningkatkan hasil belajar siswa.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Android.

ABSTRACT

Lilis Safitri: Development of Android-based Learning Media on the Basics of Computer Network and Telecommunications Engineering in Class X of TKJ SMK Rahmat Islamiyah. Thesis. Faculty of Engineering, State University of Medan.

The change from the 2013 curriculum to an independent curriculum is a challenge for educators to create learning content and media. So educators have not found effective learning media for students' learning activities. The teaching and learning process in class is less enjoyable so students tend to get bored. This research aims to develop Android-based learning media in the Basics of Computer Network and Telecommunications Engineering subjects and determine the feasibility and effectiveness of using the media. The research was conducted in class X TKJ Rahmat Islamiyah Vocational School. This research procedure uses the ADDIE model and for media development uses the RAD (Rapid, Application, Development) development model. In this research, a feasibility test was carried out by 2 material expert validators, 2 media experts and student acceptance. The results of the feasibility test by 2 material experts obtained 4.72, 2 media experts obtained 4.41 and student acceptability obtained 4.56. From the results of the feasibility and acceptability tests it is in the mean score range of 4.17-5.00, namely "very feasible". So, the media developed is very suitable for use. The effectiveness test uses the N-gain test in the control class and experimental class. The control class got a score of 13% in the ineffective category, while the experimental class got a score of 77% in the effective category. Therefore, it can be concluded that the use of Android-based learning media in the learning process is declared very feasible and effective for use in the learning process and improving student learning outcomes.

Keywords: Learning Media, Android.