

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, Mustofa, et al. *Media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Ahmad, fatimah. Hubungan kepercayaan diri dengan hasil Praktik danish *pastry* kelas xi smk negeri 10 medan. Diss. Unimed, 2019.
- Ananda Rusydi, M.Pd dan Fadhli Muhammad, M.Pd 2018. *Statistik Pendidikan Teori dan Praktik dalam Pendidikan*: CV. Widya Puspita
- Anandayu, Ade. "Pentingnya Inovasi Pembelajaran Era Digital Di Era New Normal". 2021. Wonogiri
- Anni Faridah, dkk (2020). *Patiseri jilid I*. Jakarta : Direktorat pembinaan sekolah menengah kejuruan.
- Anwar Sudirman, dkk. 2019. *Manajemen perpustakaan*. Riau: Indragiri Dot Com
- Ardiansah, Feri (2020) dengan judul Pengaruh Penggunaan Media Video Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI Pada Pelajaran PAI di SMA YPI Tunas Bangsa Palembang.
- Ardhana. 2019. Indikator Keaktifan Siswa Yang Dapat Dijadikan Penilaian dalam PTK. <http://ardhana12.wordpress.com/2009/01/indikator-keaktifansiswa-yang-dapat-dijadikan-penilaian-dalam-ptk-2>, diakses tanggal 29 April 2022.
- Arifin & Setyawan. (2019). *Pengembangan Pembelajaran Aktif Dengan ICT*. Yogyakarta: PT. Skripta Media Creative.
- Arsyad, Azhar. 2020. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT.Raja Grafindo Persada
- Effendi, Darwin, and Achmad Wahidy. "Pemanfaatan teknologi dalam proses pembelajaran menuju pembelajaran abad 21." *Prosiding Seminar Nasional Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*. 2019.
- Faridah Ana, 2020. *Patiseri Jilid III Pembinaan Sekolah Menengah Kujuruan*.
- Gisslen, Wayne., 2019. *Professional Cooking seventh edition*. John Wiley & sons. United States of America
- Hasan, Muhammad, et al. *Media pembelajaran*. Penerbit Tahta Media Group, 2021.
- Holmberg K., Jonsson B., Kronberg B. and Lindman B. (2021). *Surfactans and Polymers in Aqueous Solutio*n. 2 nd edition. John Wiley & Sons Inc. USA.

- Mahmuda Anis. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Lectora inspire* pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi dan Keuangan Lembaga SMK Negeri 1 Tempel T.A 2018/2019. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. Vol.XVII, No.1 (hlm 100).
- Miarso, Yusufhadi. 2020. Menyemai Benih Teknologi Pendidikan. Jakarta: Prenada Media
- Mudinillah, Adam. "The development of interactive multimedia using *Lectora inspire* application in Arabic Language learning." *Jurnal Iqra': Kajian Ilmu Pendidikan* 4.2 (2019): 285-300.
- Muhammad Ricky Fajar (2019). Pengaruh Penggunaan Media Audiovisual Terhadap Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa di Kelas IV MI Tarbiyatussibyan Tanjun Kalidawir Tulungagung. Skripsi. UIN Satu Tulungagung.
- Ningsih, Yulia; FARIDAH, Anni. Pengaruh penggunaan jenis lemak terhadap kualitas sponge cake. *Jurnal Kapita Selekta Geografi*, 2020, 3.1: 1-9.
- Nurhayati, Erlis. "Meningkatkan keaktifan siswa dalam pembelajaran daring melalui media game edukasi quiziz pada masa pencegahan penyebaran covid-19." *Jurnal Paedagogy* 7.3 (2020): 145-150.
- Nurrita Teni.(2018) Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Media Pembelajaran*,(1),7-8.
- Nur Tiana (2020). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Video Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pernafasan Di Kelas XI SMA Negeri 1 Galang. Skripsi FMIPA Unimed.
- Octavia, Mike (2019) dengan judul Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Keaktifan Dan Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam (PAI) Smp Negeri 13 Bengkulu Tengah
- Rikawati, Kezia, and Debora Sitinjak. "Peningkatan keaktifan belajar siswa dengan penggunaan metode ceramah interaktif." *Journal of Educational Chemistry (JEC)* 2.2 (2020): 40.
- Rizki, f. (2019). Pengembangan *media pembelajaran* interaktif menggunakan *lectora inspire* berbasis metode problem solving pada materi usaha dan pesawat sederhana (doctoral dissertation, uin raden intan lampung).
- Pamudianto, Bayu, Skripsi, Pengaruh media pembelajaran guru dan keaktifan siswa dalam proses pembelajaran terhadap prestasi belajar ekonomi pada

siswa kelas VIII SMP N 2 Delanggu ,Universitas Muhammadiyah surakarta, 2017

Robianto, 2020. *Lectora inspire* pembelajaran interaktif offline dan online. Jurnal Rekayasa Sipil, XVI(1), pp. 25-37.

Sanjaya, Wina. 2020. *Penelitian Pendidikan, Jenis, Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Sugiyono, 2018. *Statistik Untuk Penelitian*, Bandung, Alfabeta

Ulfaida., Pahlevi, (2019) dengan judul “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Online Terhadap Hasil Belajar Melalui Minat Belajar Siswa Pada Kelas X OTKP di SMKN1 Lamongan.

Umarella, S., et al. Interactive multimedia *lectora inspire* based on problem based learning: development in the optical equipment. In: *Journal of Physics: Conference Series*. IOP Publishing, 2019. p. 012011.

Wati, E. R. (2019). Ragam Media Pembelajaran Visual, Audio Visual, Komputer, *Power point*, Internet, Interactive Video. Kata Pena.

Uawatun, Dewi, Skripsi, Pengaruh media pembelajaran make a match dan keaktifan siswa terhadap hasil belajar dasar dan pengukuran listrik kelas X teknik intlasi, elektro, Universitas negeri medan, 2017.

THE
Character Building
UNIVERSITY