

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, maka diperoleh beberapa simpulan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan E-LKPD interaktif materi teks cerita pendek berbasis *website Wizer.me* kelas XI SMA yang telah dikembangkan dengan model pengembangan *ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation)*. Tahapan penelitian mulai dari analisis masalah, perancangan desain produk, mengembangkan produk, validasi, revisi, dan uji coba produk, serta evaluasi.
2. Bentuk produk Lembar Kerja Peserta Didik berbentuk Elektronik berbasis media *website Wizer.me* interaktif satu set berjumlah 10 soal dengan berbagai variasi fitur soal; pilihan berganda, esai, menjodohkan (*matching*), *puzzle*, mengelompokkan, mengurutkan, dan mencantumkan link video yang terhubung dengan YouTube, terkait materi teks cerita pendek kelas XI SMA.
3. Kelayakan E-LKPD yang dikembangkan divalidasi oleh validator ahli materi, validator ahli media, dan guru mata pelajaran Bahasa Indonesia untuk memperoleh skor nilai sebagai penentu kelayakan E-LKPD. Berdasarkan hasil validasi dari ahli materi E-LKPD memperoleh persentase skor 95% dikategorikan bahwa E-LKPD “sangat baik dan layak digunakan”. Kemudian penilaian dari validator ahli desain media mendapatkan nilai dengan persentase 94,11% dikategorikan bahwa E-LKPD “sangat baik dan layak digunakan”, selanjutnya penilaian dari guru Bahasa Indonesia mendapatkan nilai dengan persentase 92,5% dikategorikan bahwa E-LKPD “sangat baik dan layak digunakan”, dan penilaian dari respon siswa mendapatkan nilai dengan persentase 94,48% dikategorikan bahwa E-LKPD “sangat baik dan layak digunakan”. Sesuai dengan teknik instrumen dan penilaian penelitian pengembangan, maka E-

LKPD interaktif materi teks cerita pendek berbasis *website Wizer.me* tersebut dikategorikan “**sangat baik dan layak digunakan**”.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan E-LKPD interaktif materi teks cerita pendek berbasis *website Wizer.me* kelas XI SMA peneliti memberikan beberapa saran. Adapun saran penelitian pengembangan ini yaitu:

1. Bagi siswa, E-LKPD interaktif materi teks cerita pendek berbasis *website Wizer.me* dapat berguna sebagai media yang dipergunakan siswa pada kegiatan belajar mandiri, berkarya, ataupun berlatih soal.
2. Bagi guru, E-LKPD interaktif materi teks cerita pendek berbasis *website Wizer.me* diharapkan dapat berguna untuk guru saat melakukan proses pembelajaran dan untuk mengetahui tingkat pemahaman siswa terhadap materi yang diberikan oleh guru, terkhusus guru Bahasa Indonesia kelas XI.
3. Bagi peneliti, diharapkan pada penelitian berikutnya mampu mengembangkan E-LKPD yang lebih baik lagi agar dapat digunakan khalayak umum sebagai perangkat dan variasi pembelajaran yang dapat membantu proses belajar mengajar.