

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Alasan Kesulitan Siswa Menggunakan <i>Smartphone</i>	5
Gambar 2.1 Media dalam Sistem Pembelajaran	22
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir	34
Gambar 2.3 Desain Produk	35
Gambar 3.1 Model Pengembangan 4D	38
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	42
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i>	44
Gambar 3.4 Prosedur Penelitian.....	46
Gambar 3.5 Peta Konsep Materi	50
Gambar 4.1 Pembuatan Tampilan Antarmuka Media.....	84
Gambar 4.2 Pengkodean Media Pembelajaran	84
Gambar 4.3 Proses Ekspor Aplikasi Media Pembelajaran.....	85
Gambar 4.4 Tampilan <i>Splash Screen</i>	85
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Utama	86
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Petunjuk	87
Gambar 4.7 Tampilan Pengaturan Suara	88
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Informasi.....	88
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Materi	89
Gambar 4.10 Tampilan Menu Materi 1.....	89
Gambar 4.11 Tampilan Menu Materi 2.....	90
Gambar 4.12 Tampilan Menu Materi 3.....	90
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Video	91
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Tutorial	91
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Kuis.....	92