

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	7
1.3. Pembatasan Masalah.....	8
1.4. Rumusan Masalah.....	8
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1. Kajian Teoritis	11
2.1.1. Belajar dan Pembelajaran	11
2.1.1.1. Belajar.....	11
2.1.1.2. Pembelajaran	13
2.1.2. TIK dalam Pembelajaran	15
2.1.2.1. Pengertian Teknologi Informasi dan Komunikasi.....	15
2.1.2.2. TIK dalam Pembelajaran	16
2.1.2.3. <i>Mobile Learning</i>	18
2.1.3. Media Pembelajaran	20
2.1.3.1. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	21
2.1.3.2. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran.....	23
2.1.4. Android	26
2.1.4.1. Sejarah Perkembangan Android	27
2.1.4.2. Versi Android	28
2.1.5. Desain Grafika.....	29
2.1.5.1. Mata Pelajaran Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual ..	29
2.1.6. <i>Software</i> Pengembang Media Pembelajaran	30
2.1.6.1. Kodular	30
2.1.6.2. Adobe Photoshop.....	31
2.2. Penelitian Relevan	31
2.3. Kerangka Berpikir.....	33
2.4. Desain Produk.....	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	37

3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	37
3.2. Responden/Subjek/Objek Penelitian.....	37
3.3. Model Pengembangan.....	37
3.4. Rancangan Produk	41
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	41
3.4.2. <i>Activity Diagram</i>	43
3.5. Prosedur Penelitian	45
3.5.1. <i>Define</i> (Pendefinisian).....	47
3.5.2. <i>Design</i> (Perancangan).....	51
3.5.3. <i>Develop</i> (Pengembangan).....	52
3.5.4. <i>Disseminate</i> (Penyebaran)	54
3.6. Bahan dan Instrumen Penelitian	55
3.6.1. Bahan Penelitian	55
3.6.1.1. Perangkat Keras	55
3.6.1.2. Perangkat Lunak	55
3.6.2. Instrumen Penelitian	56
3.6.2.1. Instrumen Pengumpulan Data	56
3.6.2.2. Instrumen Pengembangan.....	57
3.6.2.3. Instrumen Pengujian	58
3.7. Teknik Analisis Data	62
3.7.1. Analisis Validitas Instrumen	62
3.7.2. Analisis Kelayakan Media Pembelajaran	63
3.7.3. Analisis Efektivitas Media Pembelajaran.....	63
3.7.2.1. Uji Butir Soal.....	64
3.7.2.2. Uji Normalitas	68
3.7.2.3. Uji Homogenitas.....	68
3.7.2.4. Uji T.....	69
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	70
4.1. Deskripsi Produk Pengembangan	70
4.1.1. <i>Define</i> (Pendefinisian)	70
4.1.2. <i>Design</i> (Perancangan).....	72
4.1.3. <i>Develop</i> (Pengembangan).....	75
4.1.4. <i>Disseminate</i> (Penyebaran)	96
4.2. Uji Kelayakan Produk.....	97
4.2.1. Uji Validitas Istrumen	97
4.2.2. Uji Kelayakan Konstruksi Produk	98
4.2.3. Uji Kelayakan Materi	101
4.2.4. Uji Akseptabilitas Pengguna Produk	102
4.3. Uji Efektivitas Produk	103
4.3.1. Uji Butir Soal.....	103

4.3.1.1. Uji Validitas Soal.....	103
4.3.1.2. Uji Reliabilitas.....	105
4.3.1.3. Uji Tingkat Kesukaran Soal	105
4.3.1.4. Uji Daya Beda Soal	106
4.3.2. Uji Efektivitas.....	108
4.3.2.1. Uji Normalitas	108
4.3.2.2. Uji Homogenitas.....	109
4.3.2.3. Uji T.....	110
4.4. Pembahasan dan Temuan Penelitian.....	112
4.5. Keterbatasan Penelitian.....	115
BAB V PENUTUP.....	116
5.1. Kesimpulan	116
5.2. Implikasi	117
5.3. Saran	118
DAFTAR PUSTAKA	119
LAMPIRAN.....	122

