

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan pada media pembelajaran berbasis android untuk mata pelajaran Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual elemen Komputer Grafis dengan menggunakan model penelitian pengembangan 4D telah berhasil dilakukan.
2. Setelah melalui pengujian kelayakan dan perbaikan dengan masukan dari ahli media dan ahli materi, media pembelajaran berbasis android yang dikembangkan selesai. Secara keseluruhan menurut penilaian ahli materi dan ahli media, media pembelajaran berbasis android dikategorikan sangat layak digunakan digunakan dalam proses pembelajaran.
3. Media pembelajaran berbasis android efektif digunakan dalam proses pembelajaran dan dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik. Hal tersebut dapat dilihat dari hasil perbandingan nilai *posttest* antara peserta didik yang menggunakan media pembelajaran (kelompok eksperimen) dengan nilai *posttest* antara peserta didik yang tidak menggunakan media pembelajaran (kelompok kontrol). Hasil pengujian *independent sample T-test* yang telah dilakukan, diperoleh nilai sig. (2-tailed) sebesar 0,000 lebih kecil dari batas kritis yaitu 0,05. Keputusan uji nilai sig. (2-tailed) ialah H_0 ditolak dan H_1 diterima, yakni ada perbedaan pada hasil belajar

peserta didik dengan menggunakan media pembelajaran berbasis android.

5.2. Implikasi

Media pembelajaran dalam bentuk aplikasi android yang sudah dikembangkan pada penelitian ini dapat membantu peserta didik dalam proses pembelajaran. Dengan menggunakan media pembelajaran melalui *smartphone*, peserta didik dapat dengan mudah membaca materi dan melakukan kegiatan praktik yang sesuai dengan pembelajaran. Media pembelajaran berbasis android yang telah dikembangkan juga memungkinkan peserta didik untuk belajar kapanpun dan dimanapun mereka berada, sehingga mengurangi dampak dari keterbatasan waktu jam pelajaran maupun fasilitas di sekolah.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai rata-rata hasil belajar peserta didik dengan menggunakan media pembelajaran berbasis android lebih baik daripada nilai rata-rata hasil belajar peserta didik tanpa menggunakan media. Hal ini mengandung implikasi bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis android merupakan salah satu faktor dalam meningkatkan proses pembelajaran berjalan dengan efektif.

5.3. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, analisis pembahasan, dan kesimpulan dapat dikemukakan beberapa saran sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis android ini diharapkan dapat digunakan sebagai salah satu variasi media pembelajaran dalam proses pembelajaran pada materi komputer grafis.
2. Dalam penelitian ini masih banyak kekurangan dan kendala yang dialami, yang diharapkan bisa menjadi perbaikan bagi peneliti selanjutnya dalam mengembangkan media pembelajaran berbasis android dengan materi lain.

