

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Armiadi, Mukhtar, & Mursid, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Budaya Pada Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal TIK dalam Pendidikan*, 23-31.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design : The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Chaeruman. (2008). *Mengembangkan Sistem Pembelajaran Dengan Model ADDIE*. Jakarta: PT. Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Gustina, R., & Dewi, U. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Materi Descriptive Test di SMK Negeri 1 Jombang. *Jurnal Bahasa Inggris*, 1-7.
- Guswari, I., Tanjung, S., & Panjaitan, K. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Pembelajaran Pada Kompetensi Bagian Bagian Busana. *Jurnal TIK dalam Pendidikan*, 50-62.
- Hardani, Auliya, N. H., Andriani, H., Fardani, R. A., Ustiawaty, J., Utami, E. F., et al. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu Group.
- Heinich, R., Molenda, M., Russel, J. D., & Smaldino, S. E. (2002). *Instructional Media and Technology For Learning* (7th ed.). New Jersey: Prentice Hall.
- Hofstetter. (2001). *Multimedia Interaktif*. Jakarta: Yudistira.
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA.

- Isnaini, M., Solihin, M. D., & Hutahaen, H. D. (2022). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Penggunaan dan Pengaturan Motor Listrik. *Jurnal TIK dalam Pendidikan*, 114-120.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Refrensi.
- Putri, W. D. (2019). Efektivitas Multimedia Interaktif. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 332-338.
- Reigeluth, C. M. (1983). *Instructional Design Theories and Model*. London: Lawrence Erlbaum Associates Publisher.
- Rita, & Situmorang, J. (2014). Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Internet Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal TIK dalam Pendidikan*, 191-200.
- Robin, & Linda. (2001). *Kitab Suci Komputer & Multimedia*. Yogyakarta: Alberta.
- Rusman. (2012). *Model - Model Pembelajaran*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. S. (2011). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanaky, H. A. (2011). *Media Pembelajaran Buku Pegangan Wajib Guru dan Dosen*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Saputra, R., Thalia, S., & Gustiningsih, T. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer dengan Adobe Flash Pro CS6 pada Materi Luas Bangun Datar. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 67-80.

- Smaldino, S. E., Deborah, L., & Russel, J. D. (2008). *Instructional Technology and Media For Learning*. New Jersey: Upper Saddle River.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan : Universitas Negeri Medan
- Subana, N., Tastra, I., & Putrini Mahadewi, L. (2013). Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Model ADDIE Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VII Semester I di SMP TP 45 Sukasada. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1-11.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2007). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiati. (2008). *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Suparman, A. (1997). *Model - Model Pembelajaran Interaktif*. Bandung: LAN RI.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran : Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.