

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Sumardji, 2015. “ Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Aplikasi *Lectora Inspire* Untuk Mata Pelajaran Sistem Ac Di Smk Negeri 2 Klaten.
- AH, Hujair Sanaky. 2011. Multimedia Pembelajaran Buku Pegangan Wajib Guru dan Dosen. Yogyakarta: Kaukaba.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Multimedia Pembelajaran*. Jakarta : Rajagrafindo Persada
- Chomsin, Widodo S. dan Jasmadi (2008). *Panduan menyusun bahan ajar berbasis kompetensi*. Jakarta: PT Elex Multimedia Komputindo.
- Devega, Army Trilidia dan Ghea Paulina Suri. 2019. “*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Siswa SMK*”. Engineering and Technology International Journal, Volume 1, Nomor 1 (hlm. 11-18).
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Multimedia Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press
- Karinaningsih. (2010). *Studi Komparasi Pembelajaran TIK dengan Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Heads Together Structure (NHTS) dan Model Pembelajaran AIR untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMA*. Bandung : Jurnal Pendidikan Ilmu Komputer
- Norma Dewi Shalikhah, A. P. (2017). Multimedia Pembelajaran Interaktif *Lectora Inspire* Sebagai Inovasi Pembelajaran. *Warta Lpm, Vol. 20, No. 1, Maret 2017: 9-16, 20, 9-16.*
- Nurdiansah, E., Hamdani, N. A., & Hernawan, H. (2017). Pengaruh Penggunaan Multimedia Berbantuan Aplikasi *Lectora Terhadap* Kreativitas Dan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Pada Pokok Bahasan Ekosistem. *Teknologi Pembelajaran, 2(2)*.
- Mas’ud, Muhammad. 2014. *Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora, cet.ke-3*. Yogyakarta: Pustaka Shonif
- Munadi, Yudhi. 2013. Multimedia Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru). Jakarta: Referensi.
- Purnama, S. (2016). Metode penelitian dan pengembangan (pengenalan untuk mengembangkan produk pembelajaran bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19-32.

- Oemar Hamalik, 1998, *Kurikulum dan Pembelajaran*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Rizaldi, Jufri. D.R, Wahab. A dan Jamaluddin. (2020). PhET : Simulasi Interaktif Dalam Proses Pembelajaran Fisika. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 5(1)
- Rubiantica, R., Sutomo, M., & Suhardi, A. A. (2021). Multimedia Pembelajaran Interaktif *Lectora Inspire* Sebagai Inovasi Pembelajaran. *Pesat*, 7(3), 97-104.
- Sanjaya, Wina. (2008). *Perencanaan dan desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Multimedia Group.
- Shalikhah, N. D. (2016). Pemanfaatan aplikasi *Lectora Inspire* sebagai multimedia pembelajaran interaktif. *Cakrawala: Jurnal Studi Islam*, Vol. XI, No. 1, Juni 2016, 101-115.
- Sriadhi. (2014). Penilaian Multimedia Learning Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Ke-Tik
- Sudjana, Nana. dan Rivai, Ahmad. (2002). *Multimedia Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sultan, Purnamawati, Ahsan. M dan Mandra. S. (2022). Pengembangan Model Probel Based Learning Berbasis Multimedia Interaktif Mata Pelajaran Sisem Rem Teknik Kendaraan Ringan Di SMK. *Jurnal Impresi Indonesia (JII)*. 1(4)
- Tafonao, T. (2018). Peranan multimedia pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114
- Thiagarajan, S., Semmel, D.S., & Semmel, M.I. (1974). *Instructional development for training teacher of exceptional children*. Bloomington Indiana: Indiana University

Thiagarajan, S., Semmel, D.S., & Semmel, M.I. (1974). Instructional development for training teacher of exceptional children. Bloomington Indiana: Indiana University

Trisna Ulfatuzzahra .(2018).“Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis *Lectora Inspire* pada Mata Pelajaran IPS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP N 01 Dau Malang”. *Skripsi*. UIN Maulana Malik Ibrahim Malang

