

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data pada pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran dengan menggunakan aplikasi artsteps pada elemen dasar gambar Teknik maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan media berbasis *virtual reality* (VR) pada mata pelajaran pekerjaan dasar teknik permesinan di SMK Negeri 2 Medan, menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implement, and Evaluate*).
  - 1) Analisis (*Analysis*) kebutuhan siswa yang meliputi kebutuhan dan karakteristik siswa yang akan menjadi sasaran pengguna media pembelajaran berbasis *Virtual Reality* (VR)
  - 2) Desain (*Design*), Pembuatan Desain Media Pembelajaran (storyboard), Menetapkan Materi, Membuat flowchart, Pengumpulan background, font, gambar, dan tombol.
  - 3) Pengembangan (*Development*), Pembuatan Produk, Validasi, Revisi
  - 4) Tahap Implementasi Dan Evaluasi (*Implement, and Evaluate*), Evaluasi Satu-satu, Uji Coba Kelompok Kecil (*Small Group*).
2. Berdasarkan hasil analisis data validasi dari ahli bahwa: (i) hasil validasi ahli media dengan rata-rata 3,55: (ii) hasil validasi ahli materi dengan rata-rata 4,2: sehingga hasil validasi ahli media pembelajaran berada dalam kriteria kevalitan dengan ketegori “valid”
3. Berdasarkan panduan informasi dan konten bahan ajar bahwa: (i) media pembelajaran dikatakan valid terlebih dahulu dari penilaian validator sehingga dapat diterapkan dengan memperbaiki media pembelajaran sesuai dengan saran para ahli, (ii) hasil angket respon siswa saat melakukan pembelajaran dengan bantuan media pembelajaran memperoleh prentasi sebesar 36 siswa yang lulus dalam tes dengan rata-rata 89,5.

## 5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian di atas dan pengembangan media pembelajaran diatas memberikan saran dan rekomendasi kepada praktisi yang berminat menerapkan media pembelajaran yan menghasilkan media pembelajaran dengan batuan artsteps dalam pembelajaran atau kepada peneliti lain yang berkeinginan menindaklanjuti penelitian ini. Adapun saran dan rekomendasi peneliti adalah sebagai berikut:

1. Bagi guru, diharapkan guru dapat menggunakan media pembelajaran dengan aplikasi artsteps sebagai multimedia guna untuk meningkatkan hasil belajar terkhususnya pada materi gambar Teknik dasar komponen mesin.
2. Bagi siswa, media pembelajaran yang telah dikembangkan ini terbukti efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran gambar Teknik, hal ini menandakan bahwa media ini dapat membuat motivasi siswa dalam belajar meningkat dan cenderung lebih senang dalam pembelajaran Gambar Teknik.
3. Hasil belajar yang diperoleh dalam penelitian ini terbukti meningkat dan media pembelajaran ini juga terbukti memiliki pengaruh. Namun hendaknya bagi pihak sekolah agar lebih mempertimbangkan dalam penggunaan media pembelajaran ini supaya dapat diintegrasikan pada setiap elemen.
4. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan pada peneliti selanjutnya yang tertarik melakukan penelitian dengan topik serupa untuk menerapkan media pembelajaran berbasis *virtual reality* (VR) pada mata pelajaran yang berbeda di sekolah yang berbeda.