

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	27
Gambar 2 Bagan Proses Komunikasi dalam Pembelajaran	28
Gambar 3 Tampilan Aplikasi Kodular	38
Gambar 4 Tampilan <i>Dashboard</i> Aplikasi Kodular	39
Gambar 5 Tampilan <i>Designer View</i> Aplikasi Kodular	40
Gambar 6 Tampilan <i>Extension IDE</i>	41
Gambar 7 Tampilan <i>Tolls IDE</i>	42
Gambar 8 Tahap Pengembangan Model ADDIE	51
Gambar 9 Diagram Alir Penelitian	56
Gambar 10 <i>Flowchart</i>	73
Gambar 11 <i>Home</i>	74
Gambar 12 Menu	74
Gambar 13 Petunjuk Pemakaian	75
Gambar 14 Tujuan Aplikasi	75
Gambar 15 Capaian Pembelajaran	75
Gambar 16 <i>Outline</i>	76
Gambar 17 Materi	76
Gambar 18 Vidio	77
Gambar 19 Quis	77
Gambar 20 Refrensi	78
Gambar 21 Profile	78
Gambar 22 Rata rata validasi ahli materi	80
Gambar 23 Rata rata validasi ahli desain pembelajaran	82
Gambar 24 Rata rata validasi ahli media	83
Gambar 25 Rekapitulasi nilai <i>pretest</i> dan <i>post test</i>	86