

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* menggunakan aplikasi *Kodular* pada mata pelajaran dasar dasar otomotif materi Peralatan dan perlengkapan tempat kerja, maka diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* menggunakan aplikasi *Kodular* pada mata pelajaran dasar dasar otomotif materi Peralatan dan perlengkapan tempat kerja pada kelas X TKR SMK Negeri 2 Medan menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Pengembangan media pembelajaran ini berjalan sesuai dengan tahapan yang ada pada model ADDIE. Dalam mengembangkan sebuah media pembelajaran, perlu diperhatikan tentang kegunaan media tersebut, apakah menjawab kebutuhan belajar siswa atau tidak.
2. Kelayakan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* menggunakan aplikasi *Kodular* pada mata pelajaran Dasar Dasar Otomotif Materi Peralatan dan perlengkapan tempat kerja mendapatkan kategori **Sangat Layak**, dengan perincian : (1) hasil validasi ahli materi memperoleh persentase 90% dengan kategori “Sangat Sayak”, (2) hasil validasi ahli media memperoleh persentase

92,63% dengan kategori “Sangat Layak”, (3) Hasil validasi ahli desain pembelajaran memperoleh persentase 92,30% dengan kategori “Sangat Layak”, (4) Total Penilaian siswa terhadap kelayakan media pembelajaran memperoleh persentase sebesar 88,04% dengan kategori “Sangat Layak”.

3. Efektifitas media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* menggunakan aplikasi *Kodular* pada mata pelajaran Dasar Dasar Otomotif Materi Peralatan dan perlengkapan tempat kerja diukur melalui *pre test* dan *post test*. Jawaban *pre test* dan *post test* siswa kemudian diolah menggunakan rumus N-Gain dan memperoleh nilai sebesar 0,78 sehingga media pembelajaran ini masuk kategori “efektif”.

5.2. Implikasi

Adapun Implikasi atau dampak dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* menggunakan aplikasi *Kodular* pada mata pelajaran Dasar Dasar Otomotif Materi Peralatan dan perlengkapan tempat kerja dapat diakses oleh siswa kapan pun dan dimana pun. Hasil produk yang dikembangkan berupa aplikasi android ini dapat mendorong guru mata pelajaran atau bahkan pihak sekolah untuk menciptakan aplikasi pembelajaran yang mampu mendorong minat belajar dan hasil belajar siswa.
2. Media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* menggunakan aplikasi *Kodular* pada mata pelajaran Dasar Dasar Otomotif Materi

Peralatan dan perlengkapan tempat kerja ini dapat meningkatkan minat belajar siswa dan mendorong siswa untuk dapat belajar secara mandiri.

5.3. Saran

Bedasarkan kesimpulan diatas, berikut berupa saran yang dapat peneliti berikan pada penelitian ini:

1. Untuk menambah minat belajar siswa, sebaiknya guru membuat metode belajar yang menarik dan mengembangkan media pembelajaran yang sesuai dengan karakteristik dan kebutuhan siswa. Inovasi media pembelajaran diharapkan mampu mendorong minat dan hasil belajar siswa.
2. Dalam proses pembelajaran, aplikasi pembelajran dapat digunakan untuk mengajarkan kemandirian belajar kepada siswa.