

DAFTAR PUSTAKA

- A. Yunianto, A. Purnama. (2020). Dasar Perancangan Teknik Mesin untuk SMK/MAK Kelas X. Bandung: Grasindo
- Adi, M. S. 2020. *Membuat Desain Canva dengan Mudah & Cepat Menggunakan Canva*. Jakarta: Marsudi Suwarna Adi.
- Anita, O, E (2021), Pengembangan E- Modul Menggunakan Canva Pada Mata Pelajaran FIQIH di MTsN 1 Sawahlunto
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian (Suatu Pendekatan Praktik)*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Asrul, Ananda, R., & Rosinta. (2014). *Evaluasi Pembajalaran*. CiptapustakaMedia.
- B. Sucahyo. 1999. Ilmu Logam. PT. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri, Surakarta
- Branch, R. M. (2009). *Intructional design: the ADDIE approach*. University of Georgia.
- Dekdiknas. (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Direktorat Pendidikan Sekolah Menengah Atas.
- Depdiknas. (2008). *Panduan Pengembangan bahan ajar*. Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas.
- Depdiknas. 2008. *Penulis Modul. Penulisan Modul, 98 (1), 158-156.*
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). *Belajar dan Pembelajaran 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. CV Kaaffah Learning Centre.
- Dony, S. (2013). *Modul Virtual Multimedia Flipbook Dasar Teknologi Digital. Jurnal Invontec, 102.*
- Elmasari, Y., Anggara, P., & Kunci, K. (2021). *E-Modul Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital Kelas X Smk Sore Tulungagung. Information Communication Technology, 5, 29–39.*
- Erinawati, Budi. 2016. *Pengembangan E-Modul Penggabungan dan Pemberian Efek Citra Bitmap Kelas XI Multimedia SMK Negeri 1 Klaten*. Skripsi : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fadli, M. R., Sudrajat, A., Zulkarnain, A., Setiawan, R., & Amboro, K. (2020). *The effectiveness of e-modul e learning history inquiry model to grow student historical thinking skills material event proclamation of Independence. Decision Making, 6(7).*
- Fausih, M. & Danang T. 2015. *Pengembangan Media E-Modul Mata Pelajaran Produktif Pokok Bahasan “Instalasi Jaringan LAN (Local Area Network)” Untuk Peserta didik Kelas XI Jurusan Teknik Komputer Jaringan di SMK Negeri 1 Labang Bangkalan Madura. Jurnal Pengembangan Media Teknologi Pendidikan, 1 (1): 1-9.07:24.*
- Gall, M. D., Borg, W. R., & Gall, J. P. (1996). *Educational research: An introduction*. Longman Publishing.

- Gustiani, S. (2019). Research and development (R&D) method as a model design in educational research and its alternatives. *Holistics (Hospitality and Linguistics): Jurnal Ilmiah Bahasa Inggris*, 11(2).
- Hasyim, Adelina. 2016. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Di Sekolah*. Yogyakarta : Media Akedemi.
- M. F. Alamsyah, Sulardjaka. (2013). *Pengaruh Holding Time Pada Proses Age Hardening Terhadap Kekerasan Komposit Al-Cu Yang Diperkuat Serbuk Fly Ash*. *Jurnal Teknik Mesin S-1*. 1(1), 6-12
- Melvia, E (2021) Pengaruh Penerapan Modul Elektronik Menggunakan Aplikasi Canva Terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Sungai Penuh
- Najuah, N., Lukitoyo, P. S., & Wirianti, W. (2020). *Modul elektronik: prosedur penyusunan dan aplikasinya*. Yayasan Kita Menulis
- Nurahman, S. (2011). Pengembangan Modul Elektronik Berbahasa Inggris Menggunakan Addie-Model Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Berbasis Student-Centered Learning Pada Kelas Bertaraf Internasional <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/132309687/Modul%20Elektronik.p df>. Diakses pada tanggal 12 Desember 2013.
- P2M, T. (2013). Pengembangan e-module. LPPM UNS, Surakarta.
- Panen, P., & Purwanto. (2004). *Penulisan Bahan Ajar*. Ditjen Dikti Depdikbud.
- Prastowo, A. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Pradana, A, D. (2012). Pengembangan E-Module Mata Pelajaran Kewarganegaraan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Di man 3 Malang. Perpus UM.
- Ridaningsih, I. (2019). *Bahan Ajar Mata Kuliah Perencanaan Pembelajaran MI*. Syiah Kuala University Press.
- Safitri, M. (2021). Pengembangan E-Modul Interaktif pada Materi Strategi Perjuangan Mempertahankan Kemerdekaan Indonesia untuk Siswa Kelas XI SMAN 3 Medan. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(2), 4497–4503.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, (Bandung: Alfabeta, 2018).
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia
- T. Surdia, S. Saito. (1995). *Pengetahuan Bahan*. Pradnya Paramita, Jakarta.
- W. Hariyadi (2020). *Dasar Perancangan Teknik Mesin untuk SMK/MAK Kelas X*. Jawa Timur: PT Dinamika Astrapedia Sejahterta.
- Widodo (2014) Pengembangan E-Modul Praktik Mesin Bubut Sebagai Sumber Belajar Kelas XI Di SMK Muhammadiyah 3 Yogyakarta
- Yudianto, H. Widyastara, Agung. (2021). *Dasar-Dasar Teknik Mesin Program Keahlian Teknik Mesin Semester 1 Kelas X SMK/MAK*.