

ABSTRAK

Ahmad Fadli : Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Teknik Mesin (PDTM) Kelas X TP Di SMK Negeri 2 Binjai. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2023

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui : (1) Mengembangkan multimedia interaktif pada mata pelajaran pekerjaan dasar teknik mesin kelas X TP di SMK Negeri 2 Binjai, (2) Tingkat kelayakan multimedia interaktif yang dikembangkan sebagai media pembelajaran, dan (3) Keefektifan multimedia interaktif yang dikembangkan sebagai media pembelajaran. Model pengembangan yang digunakan adalah model Borg & Gall yang dikombinasikan dengan model Dick & Carry. Berdasarkan hasil penelitian diketahui bahwa : (4) kelayakan produk berdasarkan validasi ahli media memperoleh skor sebesar 5,00 dengan interpretasi “sangat baik”. Hasil validasi ahli materi memperoleh skor sebesar 4,35 dengan interpretasi “sangat baik”. Hasil validasi ahli desain pembelajaran memperoleh rerata skor 4,37 dengan interpretasi “sangat baik”, dan hasil penilaian siswa melalui angket pengguna dengan uji coba one to one mendapatkan rerata skor sebesar 4,23 dengan interpretasi “sangat baik” untuk uji coba skala kecil mendapatkan rerata skor sebesar 4,17 dengan interpretasi “sangat baik” dan uji coba skala besar mendapatkan rerata skor sebesar 4,29 dengan kriteria “sangat baik”. (5) keefektifan media pembelajaran multimedia pembelajaran berdasarkan rerata *pre-test* memperoleh skor sebesar 56,40 dan rerata *post-test* memperoleh skor sebesar 78,40. Dan memperoleh kenaikan hasil belajar siswa sebesar 22,00 atau 39,01% dengan tingkat kelulusan 86,67%. Hasil menunjukkan bahwa multimedia interaktif yang dikembangkan layak digunakan sebagai media pembelajaran siswa kelas X TP di SMK Negeri 2 Binjai.

Kata Kunci : Pengembangan Media, Multimedia Interaktif.

ABSTRACT

Ahmad Fadli : *Development of Interactive Multimedia in Mechanical Engineering Basic Work Subject (PDTM) Class X TP at SMK Negeri 2 Binjai.* Thesis. Faculty of Engineering. Medan State University. 2023

This research aims to find out: (1) Developing interactive multimedia on the basic work subject of mechanical engineering class X TP at SMK Negeri 2 Binjai, (2) The feasibility level of interactive multimedia being developed as a learning medium, and (3) The effectiveness of interactive multimedia being developed as a learning medium. The development model used is the Borg & Gall model combined with the Dick & Carry model. Based on the results of the study it is known that: (4) the feasibility of the product based on the validation of media experts obtains a score of 5.00 with the interpretation of "very good". The results of the material expert validation obtained a score of 4.35 with the interpretation of "very good". The validation results of learning design experts obtained an average score of 4.37 with the interpretation of "very good", and the results of student assessments through a user questionnaire with one to one trials obtained an average score of 4.23 with the interpretation of "very good" for small-scale trials getting the mean score was 4.17 with the interpretation of "very good" and the large-scale trial got a mean score of 4.29 with the criterion "very good". (5) the effectiveness of learning multimedia learning media based on the pre-test average score of 56.40 and the post-test average score of 78.40. And obtain an increase in student learning outcomes of 22.00 or 39.01% with a graduation rate of 86.67%. The results show that the developed interactive multimedia is suitable for use as a learning medium for class X TP students at SMK Negeri 2 Binjai.

Keywords: Media Development, Interactive Multimedia.