

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Bagan Kerangka Berpikir	30
Gambar 3.1	Bagan Prosedur Pengembangan dengan Model ADDIE	34
Gambar 3.2	Tampilan Pembuka Media Berbasis Video Pembelajaran	35
Gambar 3.3	Desain Awal Tampilan Judul Media Berbasis Video Pembelajaran	35
Gambar 4.1	Diagram Hasil Pre-test Siswa Kelas IV-B	82
Gambar 4.2	Diagram Hasil Post-test Siswa Kelas IV-B	83
Gambar 4.3	Diagram Hasil Penelitian dan Pengembangan	90

