

## BIBLIOGRAPHIE

- AH Sanaky, H. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta : Kaukaban Dipantara.
- Anglada, D. 2007. *An Introduction to Instructional Design: Utilizing a Basic Design Model*.
- Ardiansyah et al. 2016. Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar Perubahan Materi Genetik Pada Mata Kuliah Genetik Di Universitas Negeri Malang. *Jurnal Seminar Nasional Pendidikan Dan Sainstek*.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Branch, R. M. 2009. *Instructional design: the ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2006. *Pedoman Memilih dan Menyusun Bahan Ajar*. Depdiknas. Jakarta.
- Falahuddin, I. 2014. Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widya Swara* , 104-117.
- Haris, D. 2011. *Panduan Lengkap E-book: Strategi Pembuatan dan Pemasaran E-book*. Cakrawala. Jakarta
- Harjanto. 2008. *Perencanaan Pengajaran, cet. ke IV*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jakarta : PT.Diva Press.
- Miarso, Yusufhadi. 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta : Kencana Prenada Group.
- Munadhi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran : Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi
- Nana Sudjana, Ahmad Rifai. 2011. *Media Pengajaran*, Sinar Baru Algendindo, Bandung.
- Nurrita, Teni. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*. 3(1)
- Sanjaya, Wina. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.
- \_\_\_\_\_. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.

- Shiratuddin, N. 2003. Ebook Technology and Its Potential Application in Distance Education. *Journal of Digital Information*, 3(4).
- Sudjana. 2005. *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.CV
- Sukiyasa, Kadek. 2013. Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Dan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Otomotif Kelistrikan Otomotif. *Jurnal Pendidikan Vokasi*. 3(1)
- Supartini, Mimik. 2016. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dan Kreativitas Guru Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas Tinggi Di SDN Mangunharjo 3 Kecamatan Mayangan Kota Probolinggo. *Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS (JPPI)*. 10(2).
- Tegeh, I. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA* , 12-26.
- Urip Purwono. 2008. Standar Penilaian Buku Pelajaran. <http://telaga.cs.ui.ac.id/~heru/bsnp/13oktober08/Bahan%20Sosialisasi%20Standar%20Penilaian%20Buku%20Teks%20Pelajaran%20TIK.ppt>. (Diakses pada tanggal 10 November 2020)
- Zhang, D. 2005. Interactive Multimedia-Best E-Learning: A Study of Effectiveness. *Am. J. Discover. Education*, 19(3).

## SITOGRAFIE

<https://kvisoft-flipbook-maker-pro.software.informer.com/> (Diakses pada 9 November 2020, 20.43 WIB)

<https://bagawanabiyasa.wordpress.com/2013/05/26/media-pembelajaran/> (Diakses pada 20 November 2020, 14.30 WIB)

<https://ainamulyana.blogspot.com/2015/11/pengertian-jenis-dan-manfaat-media.html> (Diakses pada 20 November 2020, 14.30 WIB)

<https://sambungajiparis.wordpress.com/2016/04/29/blog-post-title-3/> (Diakses pada 15 Desember 2020, 09.28 WIB)

