

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kategori dalam domain kognitif taksonomi Bloom (Anderson & Krathwohl, 2001)	10
Gambar 2.2 Processor (Rosadi, A, 2005).....	17
Gambar 2.3 Motherboard (Rosadi, A, 2005)	19
Gambar 2.4 Video Graphics Adapter (Rosadi, A, 2005)	21
Gambar 2.5 Kerangka Konseptual	23
Gambar 2.6 Block Diagram Layar Depan.....	25
Gambar 2.7 Flowchart System Pertarungan.....	27
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE.....	29
Gambar 3.2 Tampilan Menu Awal.....	33
Gambar 3.3 Tampilan Layar Pengaturan	34
Gambar 3.4 Tampilan Desain Dunia Dalam Game	34
Gambar 3.5 Tampilan Menu Dalam Game	35
Gambar 4.1 Tampilan Main Menu.....	51
Gambar 4.2 Tampilan Layar Options Menu	52
Gambar 4.3 Tampilan In Game Menu	53
Gambar 4.4 Tampilan Profile Pembuat.....	55
Gambar 4.5 Tampilan Deskripsi Produk.....	56
Gambar 4.6 Tampilan Penyampaian Materi	57
Gambar 4.7 Tampilan Layar Pertarungan	58
Gambar 4.8 Diagram Batang Selisih Pre-Test dan Post-Test	76