

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	6
1.7 Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Kajian Teori	8
2.1.1 Hakikat Hasil Belajar	8
2.1.2 Hakikat Hasil Belajar Rangkaian Digital Kombinasi.....	9
2.1.3 Hakikat Media Pembelajaran	10
2.2 Hakikat Pengembangan Trainer Teknik Digital	12
2.2.1 Hakikat Pengembangan.....	12
2.2.2 Hakikat <i>Trainer</i>	14
2.2.3 Hakikat Rangkaian Digital	15
2.2.4 Hakikat <i>Jobsheet</i>	16
2.3 Kajian Penelitian yang Relevan	21
2.4 Kerangka Berfikir	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	28

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	28
3.2 Sasaran Produk yang Dihasilkan	28
3.3 Metode Penelitian	28
3.4 Prosedur Penelitian Pengembangan	28
3.5 Metode dan Alat Pengumpulan Data	31
3.6 Teknik Analisis Data	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Hasil Penelitian.....	39
4.1.1 Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	39
4.1.2 Hasil Analisis Kurikulum.....	41
4.1.3 Hasil Pengembangan	42
4.1.4 Hasil Uji Validitas <i>Trainer</i>	63
4.1.5 Hasil Uji Persyaratan.....	63
4.1.6 Hasil Uji Validasi Kelayakan <i>Jobsheet</i> Teknik Digital Register Dan <i>Counter</i>	65
4.2 Pembahasan	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	69
5.1 Kesimpulan	69
5.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	73