

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang sudah dilakukan serta rumusan dan tujuan masalah dari penelitian ini, kesimpulan yang bisa diambil pada penelitian ini adalah:

1. Proses pengembangan dari media pembelajaran *web* dimulai dengan menyebarkan angket dan melakukan wawancara untuk menganalisis masalah. Kemudian merancang produk sesuai dengan KD pembelajaran. Penyempurnaan dari produk dilakukan berdasarkan saran dan masukan pada uji validasi materi dan media. Setelah itu dilakukan uji akseptansi pada siswa.
2. Tingkat kelayakan pada penelitian ini dihitung dengan uji validasi media dan materi. Hasil validasi media mendapatkan skor 4,45, uji validasi materi 4,42 dan uji akseptansi 4,3 dengan kategori ketiganya yaitu “Sangat Layak”.

Sehingga media pembelajaran berbasis *web* pada mata pelajaran simulasi digital di SMK Swasta Imelda ini dapat digunakan pada kegiatan pembelajaran.

#### 5.2. Saran

Berdasarkan dari kesimpulan di atas, maka beberapa saran yang bisa disampaikan pada penelitian ini yaitu:

1. Guru harus bisa memanfaatkan teknologi untuk mendukung kegiatan mengajarnya.

2. Guru paling tidak menyiapkan dua media yang berbeda agar lebih mudah dalam mengajar, misalnya *web*, *power point*, ataupun media yang lainnya. Dengan begitu, guru tidak hanya terpaku terhadap buku saja, karena ada beberapa materi yang sulit dijelaskan melalui buku sehingga membutuhkan media yang lebih spesifik agar siswa juga bisa ikut mempraktikannya.

