

BAB V

KESIMPULAN,IMPLIKASI DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan berikut ini :

1. Penelitian pengembangan ini menghasilkan produk media pembelajaran audio visual gerak berbasis android Kelas X Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik di SMK Swasta Imelda Medan. Tahapan Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi model pengembangan ADDIE digunakan dalam penelitian ini. Tahap desain meliputi pengumpulan desain media pembelajaran audio visual pengembangan berbasis Android dengan menetapkan tujuan pengembangan, mengumpulkan objek desain materi, dan mengumpulkan instrumen validator produk yang dikembangkan. Tahap analisis memerlukan analisis kebutuhan siswa dan kurikulum. Tahap pengembangan meliputi pembuatan dan pengembangan media pembelajaran gerak, audio dan visual berbasis Android berekstensi Video, serta pelaksanaan uji validasi oleh para ahli di bidang media, dan materi. kemudian sampai pada tahap implementasi siswa dengan menggunakan Pre-test dan Post-test. Tahap terakhir adalah evaluasi yang juga meliputi penyempurnaan media.
2. Efektivitas media pembelajaran audio visual gerak berbasis android berdasarkan hasil tes yaitu : (1) kelas multimedia *powerpoint* sebesar 26.33 yang

dikategorikan rendah sedangkan nilai *gain* pada kelas multimedia Audio Visual Gerak sebesar 63.79 dengan kategori sedang, maka media pembelajaran audio visual gerak berbasis android lebih efektif dibandingkan pembelajaran dengan menggunakan media powerpoint.

5.2 Implikasi

Studi ini dilakukan sebagai penelitian pengembangan, dan temuannya diantisipasi untuk menjadi panduan untuk mengajar gambar teknik. Kondisi pembelajaran di SMK dibenahi dengan menggunakan media ini. Selain itu, adanya pihak yang berkepentingan dalam penelitian ini memungkinkan pemahaman yang lebih luas tentang isu-isu yang sering muncul di bidang pendidikan serta langkah-langkah yang diperlukan untuk mengatasi masalah tersebut.

Hasil penelitian ini memiliki implikasi positif bagi pengguna yaitu menjadi salah satu bahan ajar pendukung pada mata pelajaran gambar teknik dalam upaya meningkatkan motivasi dan semangat belajar siswa SMK. Media ini dibuat interaktif agar dapat mengarahkan kegiatan pembelajaran yang dilaksanakan lebih efisien, menarik perhatian siswa, praktis dan membuat tujuan pembelajaran tercapai.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan terdapat beberapa saran yang bertujuan untuk meningkatkan kompetensi dalam

mengembangkan media pembelajaran audio visual gerak berbasis anroid pada mata pelajaran gambar teknik. Adapun saran yang diberikan adalah sebagai berikut :

1. Bagi guru Media audio visual gerak ini bisa dikembangkan pada mata pelajaran yang lain di SMK Swasta Imelda Medan maupun di SMK yang lain selain dari mata pelajaran gambar teknik sehingga siswa lebih termotivasi belajar sambil memegang android dan pola pikir siswa lebih luas.
2. Bagi Siswa Media Audio Visual Gerak menjadi referensi untuk lebih giat belajar baik pada mata pelajaran yang lain. Agar diri sendiri termotivasi dengan metode dan konsep media ini.
3. Bagi peneliti

Media audio visual ini masih perlu ditingkatkan lagi agar menjadi perbaikan bagi peneliti selanjutnya untuk lebih memperhatikan diksi, desain, format tulisan, video, dan gambar yang sesuai sehingga produk yang dikembangkan menjadi lebih baik lagi.