

DAFTAR PUSTAKA

- Afianda Rosida, N. (2021). *Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada materi sudut kelas III sekolah dasar*
- Amirullah, G., & Susilo, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Konsep Monera Berbasis Smartphone Android. *WACANA AKADEMIKA: Majalah Ilmiah Kependidikan*, 2(1), 38.
- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1), 57. <https://doi.org/10.21009/1.03108>
- Asyad. (2013). *Media Pembelajaran Inovasi dan Pengembangannya*. ILMU GRAHA
- Aqib. (2021). *Media Pembelajaran*. PT. Prestasi Pustakarya
- Ferlianti, S., Nurbani, A. R., Rusdiana, D., & Rahma, I. (2022). *Jurnal Pendidikan Indonesia (Japendi) Pendidikan PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SAC (Smart apps creator) PADA MATERI TEKANAN HIDROSTATIS * Coorespondence INFO ARTIKEL Diajukan 29 Desember 2021 Diterima 18 Januari 2022 (Tafonao , 2018). Media*. 3(1), 13–24.
- Hamalik. (2014). *Media Pembelajaran Inovasi dan Pengembangannya*. ILMU GRAHA
- Hasan, M. M. D. H. K. T. (2021). *Media Pembelajaran*. In *Tahta Media Group* (Issue Mei).
- Khasanah, K., Muhlas, M., & Marwani, L. (2020). Development of E-Learning *Smart apps creator* (Sac) Learning Media for Selling Employees on Paid Tv. *Akademika*, 9(02), 129–143.
- Musfiqon. (2021). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. KENCANA
- Nasution, H. N., Harahap, T. J., Pendidikan, F., Dan, M., Pengetahuan, I., Pembelajaran, M., & Komputer, M. (2021). *Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Menggunakan Smart apps creator Di Smk Lmc Model Industri*. 1(3), 32–37.
- Pamungkas, E. M. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Berbantuan Smart apps creator Pada Materi Metabolisme Kelas XII*.
- Ramli, M. (2012). *Media Teknologi Pembelajaran*. IAIN Antasari Press, 1–3.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan* (27th ed.). ALFABETA CV.

- Suryani, N. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Sutirman. (2013). *Media & Model Pembelajaran Inovatif* (1st ed.). GRAHA ILMU.
- Syahputra, F. K., & Prisma, I. G. L. P. E. (n.d.). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android 3D Kelas Xi Di Smkn 1 Driyorejo Gresik*. 5(2), 763–768.
- Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. (2020). Pentingnya Media dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 23–27.
- Wicaksono, A. G., Jumanto, J., & Irmade, O. (2020). Pengembangan media komik komsa materi rangka pada pembelajaran IPA di sekolah dasar. *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran*, 10(2), 215.
- Widiastika, M. A., Hendracipta, N., & Syachuroji, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Konsep Sistem Peredaran Darah di Sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(1), 47–64.
- Yaumi, M. (2018). *Model Pengembangan Media Pembelajaran*.



THE
Character Building
UNIVERSITY