

## DAFTAR PUSTAKA

- Andre, Rinanto. 1982. *Peranan Media Audio Visual dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Yayasan Kanisius.
- Arnold, Bryan Raffaello. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Pelayanan Penjualan di SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*. Vol. 6 (4): 145 – 150.
- Arief S. Sadiman, dkk. 2012. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran Jakarta*: Raja Grifindo Perseda.
- Apriansyah, Muhammad ridwan, Kusno Adi Sambowo, dan Arris Maulana. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (Jpensi)*. Vol. 9 (1): 8 – 18.
- Awalia, Izomi, A'an S. Pamungkas, dan Trian P. Alamsyah. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD. *KREANO Jurnal Matematika Kreatif – Inovatif*. Vol. 10 (1): 49 – 56.
- Azis, Alimul, Hidayat. 2010. *Metodologi Penelitian Kesehatan Paradigma Kuantitatif*. Jakarta: Health Book Publihsing
- Budi Rahardjo, 2009, *Laporan Keuangan Perusahaan*, Edisi Kedua, GADJAH MADA UNIVERSITY PRESS, Yogyakarta.
- Binanto, I. 2010. *Multimedia Digital Dsar. Teori dan Pengembangannya*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Conway, Edward. 2015. *Gagasan EkonoI yang Perlu Ada Ketahui*, Esensi Erlangga Group, Jakarta.
- Riyana, Cheppy. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Daryanto, D. 2013. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dabbagh, N, Ritland, B.B. 2005. *Online Learning: Concept Strategies, and appliclotion*. New Jersey: Pearson Merril Printice Hall

- Degeng, N. S. 2001. *Media Pembelajaran. Dalam kumpulan makalah PEKERTI (Pengembangan Keterampilan Instruntur) untuk Quatum Teaching*. Karya tidak diterbitkan
- Djamarah, Syaiful Bahri, Azwan Zain. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Firman, F., & Rahayu, S. 2020. Pembelajaran Online di Tengah Pandemi Covid19. *Indonesian Journal of Educational Science (IJES)*, 2(2), 81-89.
- Garsinia, Dika, Ratih Kusumawati, dan Arie Wahyuni. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Menggunakan Software Powtoon pada Materi SPLDV. *JRPIPM Jurnal Riset Pendidikan dan Inovasi Pembelajaran Matematika*. Vol. 3 (2): 44 – 51.
- Hamalik, Oemar. 1999. *Kurikulim Dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamdan, M. Mckight. P. Mcknight, K. and Arfstrom, K. (2013) A review of flipped learning: Flipped Leaming Network
- Hasbulah. (2018). Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Biologi Menggunakan Model Probem Base Learning Berbasis Powtoonn Siswa Kelas XII IPA 7 SMA N 1 Metro Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2017/2018. *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 9(2), 124-133.
- Hubbard, G., O'Brien, T & Rafferty, M. (2012). *Macroeconomics*. New Jersey: Pearson Education, Inc
- Jumasa, M. Ahmad, dan Herman Dwi Surjono. 2016. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan Pendidikan Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Pembelajaran Teks Recount DI MTsN II Yogyakarta*.
- Kasmir. 2004. *Bank & Lembaga Keuangan Lainnya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Kuntarto, E. (2017). Keefektifan Model Pembelajaran Daring dalam Perkuliahan Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi. *Indonesian Language Education and Literature*, 3(1), 99-110. 10.24235/ileal.v3i1.1820
- Kustandi, Cecep dan Bambang, Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*, Bogor: Ghalia Indonesia
- Manurung, Mandala, dan Pratama Rahardja. 2004. *Uang, Perbankan, dan Ekonomi Moneter (Kajian Kontekstual Indonesia)*. Lembaga Penerbit FEUI. Jakarta.

- Melda, Febri, Sri Amnah, dan Mellisa. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Modul Kultur Jaringan Di FKIP Biologi Universitas Riau*. Jurnal Pelita Pendidikan. Vol. 7 (2): 94 – 104.
- Moore, J. L., Dickson-Deane, C., & Galyen, K. (2011). *E-Learning, online learning, and distance learning environments: Are they the same?* Internet and Higher Education.
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media Belajar dan Sumber Belajar*. Jakarta: Prestasi Pustakakarya.
- N.Gregory Mankiw. 2012. *Principle of Micro Economic*, jilid 1, edisi Asia. Jakarta: Salemba Empat.
- Patel, M.f & Jain, P.M. 2008 *English Language Teaching: Methode, Tools, and Techiques*. Jaipur: Sunrise Publishesrs and Distributors
- Pelipa, Emila Dewiwati, dan Sawalidah. 2016. Pengaruh penggunaan Media Audio Visual dst. *JURKAMI*. Vol. 1 (2); hal. 95-102.
- Radian, AN. 2015. *Jurnal Pendidikan Vokasional Teknik Pengembangan Modul Pembelajaran Inventor dengan Kelengkapan Video Tutorial untuk siswa Teknik Permesinan*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rahmat, J. 2007. *Psikologi Komunikasi*. Bnadung: Remaja Rosdakarya.
- Riyanto, Y. (2012). *Paradigma Baru Pembelajaran*, KJakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Riyani, Y. 2012 “Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Prestasi Belajar”. *Jurnal eksas*. 8 (1) :19-25
- Rusman, 2012. *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*, Raja Grafindo Perseda, Jakarta
- Sari, Sultia Linika, Anton Widayanto, dan Samsul Kamal. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi dalam Smartphone pada Materi Sistem Kekebalan Tubuh Manusia untuk Siswa Kelas XI di SMA Negeri 5 Banda Aceh. *Prosiding Seminar Nasional Biodik*. Vol - (-): 476 – 485.
- Salim H, Haidir. (2019). *Penelitian Pendidikan Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta: Prenamedia 13220.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Solikin, Suseno. *Uang: pengertian, penciptaan dan perannya dalam perekonomian, sei kebanksentralan* No. 1. Pusat pendidikan dan srudi kebanksentralan Bnak Indonesia, 2002.
- Subari dan Ascarya. 2003. *Kebijakan Moneter di Indonesia*. Jakarta: PPSK BI.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Sugiyono, 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: AflabetS.
- Suprijanto. 2009. *Pendidikan Orang Dewasa*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukiman, 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedajogja
- Sukirno, Sadono. 2015. *Makroekonomi Teori Pengantar*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Surono, 2011. *Pengetahuan Media Pembelajaran Macromedia Flash pada Kompetensi Mengelas Oksi Asitilen di SMK MuhammadiyahPrambanan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Susilana, Rudi dan Cipi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran*, Bandung: CV, Wahana Prima.
- Trianto. 2003. *Mendesan Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya: Kencana
- Zhang, Y.A. 2012. *Developing Animated Cartoons for Economic Teaching*. *Journal of University Teaching & Learning Practice*. Volume 9. Halaman 22-23.