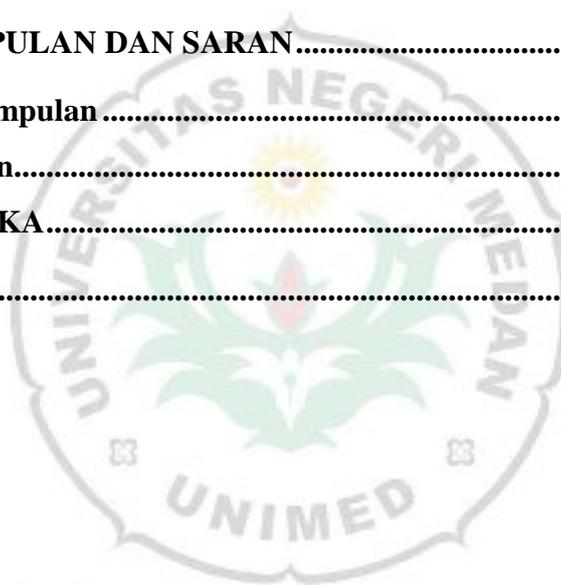


DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup Penulis	<i>ii</i>
Lembar Pernyataan Orisinalitas	<i>iii</i>
Lembar Persetujuan Publikasi	<i>iv</i>
Abstrak	<i>v</i>
Abstract.....	<i>vi</i>
Kata Pengantar	<i>vii</i>
Daftar Isi.....	<i>ix</i>
Daftar Gambar.....	<i>xii</i>
Daftar Tabel	<i>xiii</i>
Daftar Lampiran.....	<i>xiv</i>
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Motivasi Belajar	8
2.1.1 Pengertian Motivasi Belajar	8
2.1.2 Indikator Motivasi Belajar	9
2.1.3 Peranan Motivasi dalam Belajar dan Pembelajaran	10
2.2 Model Pembelajaran.....	11
2.2.1 Pengertian Model Pembelajaran.....	11
2.3 Model Pembelajaran Berbasis Game (<i>Game based learning</i>)	13
2.3.1 Pengertian Model Pembelajaran Berbasis Game.....	13

2.3.2	Karakteristik Model Pembelajaran Berbasis Game	14
2.3.3	Langkah-langkah Model Pembelajaran Berbasis Game	14
2.3.4	Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran Berbasis Game.....	15
2.4	Pengertian Web Educandy.....	16
2.4.1	Fitur-fitur Web Educandy.....	16
2.4.2	Cara Menggunakan Web Educandy	17
2.4.3	Kelebihan dan Kekurangan Web Educandy.....	20
2.5	Materi Aritmatika Sosial.....	20
2.6	Penelitian yang Relevan.....	26
2.7	Kerangka Konseptual	27
2.8	Hipotesis Penelitian	30
BAB III.	METODE PENELITIAN.....	31
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	31
3.1.1	Lokasi Penelitian.....	31
3.1.2	Waktu Penelitian.....	31
3.2	Jenis Penelitian	31
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian.....	31
3.3.1	Populasi Penelitian.....	31
3.3.2	Sampel Penelitian.....	31
3.4	Desain dan Variabel Penelitian.....	32
3.4.1	Desain Penelitian.....	32
3.4.2	Variabel Penelitian	33
3.5	Definisi Operasional.....	33
3.6	Instrumen Penelitian.....	34
3.6.1	Instrumen Angket Motivasi Belajar Matematika.....	34
3.6.2	Uji Validitas.....	36
3.6.3	Uji Reliabilitas.....	37
3.7	Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.8	Prosedur Penelitian	39
3.9	Analisis Data	40

3.9.1 Analisis Deskriptif.....	40
3.9.2 Analisis Inferensial	40
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Hasil Penelitian.....	45
4.1.1 Analisis Deskriptif	45
4.1.2 Analisis Inferensial	49
4.2 Pembahasan	52
4.3 Diskusi Hasil Penelitian	54
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....	57
LAMPIRAN	61



THE
Character Building
UNIVERSITY