

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan data penelitian dan pembahasan pengembangan media pembelajaran sistem pengisian berbasis *mobile application android* dengan menggunakan *Smart App Creator 3* yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

- a. Pengembangan media pembelajaran sistem pengisian program keahlian teknik kendaraan ringan untuk kelas XI khususnya pada materi sistem pengisian konvensional terdapat keluaran berupa media yang dapat membantu proses belajar mengajar di kelas. Media tersebut dapat dikontrol melalui proses pengembangan *android* yang melewati fase-fase berikut: fase analisis, fase perencanaan, fase pengembangan, fase implementasi, fase evaluasi.
- b. Media pembelajaran sistem pengisian berbasis *mobile application android* dengan menggunakan *Smart Apps Creator 3* pada mata pelajaran Pemeliharaan Kelistrikan Kendaraan Ringan di Kelas XI TKR sangat cocok digunakan oleh siswa dalam proses pembelajaran, dengan skor rata-rata 3 dari ahli media yaitu 3,62 yaitu, ahli desain belajar 3,60, ahli materi pelajaran 3,96, uji coba *one to one* adalah 3,40, pembuktian skala kecil adalah 3,44, dan pembuktian skala besar adalah 3,60. Nilai rata-rata perolehan total adalah 3,60.

- c. Hasil belajar siswa yang menggunakan media pembelajaran berbasis *mobile application android* lebih tinggi daripada hasil belajar siswa yang tidak menggunakan media pembelajaran berbasis *mobile application android*. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran sistem pengisian daya berbasis *android* dengan menggunakan *Smart App Creator 3* efektif digunakan dalam proses pembelajaran.

5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan dan temuan dalam penelitian pengembangan media pembelajaran sistem pengisian daya baterai yang telah diujicobakan, maka implikasi dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Media pembelajaran sistem pengisian berbasis *mobile application android* akan sangat berperan dalam proses pembelajaran, seperti membuat siswa semangat belajar, dan memberikan kemudahan dalam pembelajaran, sehingga berdampak pada efektifitas pembelajaran dan dapat meningkatkan hasil belajar siswa yang maksimal.
- b. Media pembelajaran sistem pengisian daya baterai dapat dijadikan acuan bagi guru untuk melaksanakan proses pembelajaran. Manfaat media pembelajaran sistem pengisian bagi siswa dan proses pembelajaran, antara lain: motivasi belajar siswa dapat meningkat, membangkitkan rasa ingin tahu siswa dalam belajar, siswa lebih aktif dalam belajar, siswa dapat lebih memahami materi yang diberikan, meningkatkan hasil belajar siswa, dan bisa belajar secara mandiri. Berdasarkan manfaat tersebut, dapat

dipertimbangkan bagi guru untuk menggunakan media pembelajaran sistem pengisian berbasis *mobile application android*.

5.3 Saran

Terdapat beberapa saran yang dapat disampaikan oleh peneliti dalam penelitian ini sebagai berikut:

- a. Peneliti merekomendasikan guru Sistem Pengisian untuk menggunakan media pembelajaran sistem pengisian berbasis *mobile application android* ini sebagai bahan ajar atau media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. Karena media pembelajaran sistem pengisian ini sudah dinyatakan sangat layak digunakan dalam proses pembelajaran.
- b. Disarankan kepada guru untuk mendorong kemandirian belajar dengan menggunakan media pembelajaran sistem pengisian berbasis *mobile applicaton android*, agar siswa dapat mengulang pelajaran di rumah dan membaca materi tambahan yang tidak disajikan di kelas.
- c. Peneliti menyarankan kepada peneliti selanjutnya sebaiknya melakukan pengembangan yang serupa, namun dengan materi yang berbeda. Sehingga dapat diketahui bahwa aplikasi media pembelajaran sistem pengisian berbasis *mobile application android* dengan menggunakan *Smart Apps Creator 3* ini sangat cocok diterapkan pada materi lainnya.