

ABSTRAK

Yolan Kharisma Dewi Larasati : Pengembangan Media Pembelajaran *Powtoon* Pada Mata Pelajaran Pengetahuan Bahan Makanan Di SMK Imelda Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk : (Untuk menghasilkan Media Pembelajaran *Powtoon* pada Materi Bumbu dan Rempah menggunakan model pengembangan 4-D; (2) Untuk mengetahui kelayakan Media Pembelajaran *Powtoon* pada materi Bumbu dan Rempah. Lokasi penelitian dilakukan di Program Studi Tata Boga Smk Imelda Medan. Waktu penelitian Oktober – Desember 2022. Penelitian ini menggunakan model pengembangan 4-D yang dibatasi menjadi 3 langkah, yaitu (1) *Define*; (2) *Design*; (3) *Development*. Subjek penelitian terdiri dari 2 orang ahli materi, 1 orang ahli media dan 30 siswa Program Studi Tata Boga SMK Imelda Medan. Teknik pengumpulan data menggunakan angket untuk menjangkau data kualitas materi, data kualitas media dan data akseptansi media. Data dianalisis menggunakan Teknik statistik deskriptif.

Berdasarkan hasil penelitian ini, hasil analisis kebutuhan guru dan siswa menunjukkan bahwa seluruh guru dan siswa membutuhkan Media Pembelajaran *Powtoon*, masing-masing skor ≥ 50 persen. Produk yang dihasilkan yaitu Media Pembelajaran *Powtoon* yang telah diuji kelayakannya menurut ahli materi, ahli media dan respon siswa. Hasil validasi ahli materi memperoleh presentase kelayakan sebesar 97,77 persen dengan kriteria “Sangat Layak”. Hasil validasi ahli media memperoleh kelayakan sebesar 89,71 persen dengan kriteria “Sangat Layak”. Hasil akseptansi media memperoleh skor sebesar 4,90 dengan kategori “Akseptansi Sangat Tinggi”. Dengan demikian, media pembelajaran *Powtoon* pada Mata Pelajaran Pengetahuan Bahan Makanan materi Bumbu dan Rempah layak digunakan dalam proses pembelajaran.



ABSTRACT

Yolan Kharisma Dewi Larasati: *Development of Powtoon Learning Media in the Subject of Food Ingredients Knowledge at SMK Imelda Medan. Essay. Faculty of Engineering, Medan State University. 2023.*

This study aims to: (1) To produce Powtoon Learning Media on Seasonings and Spices material using the 4-D development model; (2) To determine the feasibility of Powtoon Learning Media on Spices and Spices material. The research location was carried out in the Culinary Study Program of SMK Imelda Medan. Time of research October – December 2022. This research uses a 4-D development model which is limited to 3 steps, namely (1) Define; (2) Design; (3) Development. The research subjects consisted of 2 material experts, 1 media expert and 30 students of the Culinary Study Program at SMK Imelda Medan. Data collection techniques used questionnaires to capture material quality data, media quality data and media acceptance data. The data were analyzed using descriptive statistical techniques.

Based on the results of this study, the results of the analysis of the needs of teachers and students showed that all teachers and students needed Powtoon Learning Media, each with a score of ≥ 50 percent. The resulting product is Powtoon Learning Media which has been tested for its feasibility according to material experts, media experts and student responses. The results of the material expert validation obtained a feasibility percentage of 97.77 percent with the "Very Eligible" criteria. The results of the media expert validation obtained a feasibility of 89.71 percent with the "Very Eligible" criteria. The media acceptance results obtained a score of 4.90 in the "Very High Acceptance" category. Thus, the Powtoon learning media in the Subject of Food Materials Knowledge of Spices and Spices material is suitable for use in the learning process.

