

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	<i>i</i>
LEMBAR PENGESAHAN	<i>ii</i>
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	<i>ii</i>
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	<i>iv</i>
RIWAYAT HIDUP	<i>v</i>
ABSTRAK	<i>vi</i>
ABSTRACT	<i>vii</i>
KATA PENGANTAR.....	<i>viii</i>
DAFTAR ISI.....	<i>x</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>xii</i>
DAFTAR TABEL	<i>xiii</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>xv</i>
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Batasan Masalah.....	7
1.4. Tujuan Penelitian	7
1.5. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Pengertian Graf	8
2.2. Terminologi Graf.....	9
2.3. Subgraf dan Komplemen Subgraf Graf.....	11
2.4. Jenis-jenis Graf.....	12
2.4.1. Jenis-jenis Graf Berdasarkan ada tidaknya Loop dan sisi ganda	12
2.4.1. Jenis-jenis Graf Berdasarkan Orientasi Arah Pada Sisi.....	12
2.5. Representasi Graf dalam Matriks	16
2.5.1. Matriks Ketetanggaan (<i>Adjacency Matrix</i>)	16
2.5.2. Matriks Bersisian (<i>Incidency Matrix</i>).....	17
2.6. Pewarnaan Graf.....	18
2.6.1. Pewarnaan Simpul (<i>Vertex</i>).....	18
2.6.2. Pewarnaan Sisi (<i>Edge</i>)	19
2.6.3. Pewarnaan Wilayah (<i>Region</i>)	20
2.7. Algoritma Welch-Powell	21
BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	25
3.2. Jenis Penelitian	255
3.3. Prosedur Penelitian	265
3.4. Skema Prosedur Penelitian.....	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	27
4.1. Pengumpulan Data	27
4.2. Pengolahan Data.....	27
4.2.1. Ruang OK	28
4.2.2. Ruang Kelas III	32
4.2.3. Ruang Instalasi Gawat Darurat (IGD)	35

4.2.4. Ruang Anggrek.....	39
4.2.5. Ruang Raflesia.....	41
BAB V PENUTUP	44
5.1. Kesimpulan	44
5.2. Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN.....	47

