

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Pembatasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II DESKRIPSI TEORITIS DAN PNGAJUAN HIPOTESIS	
2.1 Deskripsi Teoritis	11
2.1.1 Hakikat Belajar	10
2.1.2 Hakikat Pembelajaran Tematik	15
2.1.3 Hakikat <i>Contekstual Teaching and Learning</i>	18
2.1.4 Hakikat Media Pembelajaran	23
2.1.5 Hakikat Multimedia Interaktif	30
2.1.6 Hakikat <i>Adobe Flash</i>	37
2.2 Penelitian Relevan	40
2.3 Kerangka Berpikir	44
2.4 Pengajuan Hipotesis	46
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian.....	47
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	47
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	47
3.4 Model Pengembangan	48
3.5 Prosedur Pengembangan	48
3.5.1 Tahap <i>Define</i> (Pendefinisian)	48
3.5.2 Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	50
3.5.3 Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan).....	51
3.5.4 Tahap <i>Disseminate</i> (Penyebarluasan)	51
3.6 Teknik Pengumpulan Data	52
3.6.1 Lembar Angket	52
3.7 Uji Coba Instrumen	55
3.7.1 Validitas Butir Soal.....	55
3.7.2 Reliabilitas Butir Soal.....	57
3.7.3 Tingkat Kesukaran Butir Soal	58

3.7.4	Daya Pembeda Butir Soal	58
3.8	Teknik Analisis Data	59
3.8.1	Teknik Analisis Data Uji Kelayakan	59
3.8.2	Teknik Analisis Data Uji Keefektifan	60
3.8.3	Teknik Analisis Peningkatan Hasil Belajar Siswa	61

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	62
4.2	Deskripsi Tahap Pengembangan	62
4.2.1	Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	62
4.2.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	66
4.2.3	Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	70
4.2.4	Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	79
4.3	Hasil Uji Coba	79
4.3.1	Uji Coba I	79
4.3.2	Analisis Efektifitas Hasil Belajar Siswa pada Uji Coba I	80
4.3.3	Analisis Hasil Belajar Siswa pada Uji Coba I	82
4.3.4	Uji Coba II	83
4.3.5	Analisis Efektifitas Hasil Belajar Siswa pada Uji Coba II	82
4.3.6	Analisis Hasil Belajar Siswa pada Uji Coba II	82
4.4	Pembahasan	86
4.4.1	Kelayakan Multimedia Interaktif	86
4.4.2	Keefektifan Multimedia Interaktif	87
4.4.3	Keterbatasan Penelitian	87

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1	Simpulan	89
5.2	Implikasi	90
5.3	Saran	90

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN.....

