

DAFTAR PUSTAKA

- Akhmadi L, Admaja Dwi Herlambang, & Satrio Hadi W. (2019). *Pengembangan E-Modul Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Untuk Kelas x Proram Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan Di SMK Negeri 2 Malang Dengan Model Pengembangan Four-D*. Jurnal Pengembangan Teknologi dan Ilmu Komputer 3(4).ke
- Al-Hikmah Fajar, dkk. (2023). *Pengembangan E-Modul Interaktif Instalasi Penerangan Listrik di Pendidikan Vokasi*". Jurnal Pendidikan Teknik Elektro 4(1).
- Aprileni, L.H., Siswandari., Harini. (2019). *Pemanfaatan E-Modul Interaktif Sebagai Pembelajaran di Era Digital*. Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED.
- Arifah A. Riyanto , Liunir Zulfahri. (2009). *Modul Dasar Busana*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia
- Azman, M. K., Wedi, A., Husna, A. (2022). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Materi Kehidupan Masyarakat Pada Masa Pra Aksara di Indonesia*. Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan, 5(2).
- Desy Muwaffaqoh., dkk. (2021). *The Development of E-Book on Project Based Learning on the Plant Anatomy Structure Material*. IJORER: International Journal of Recent Educational Research 2(4).
- Ernawati, dkk. (2008). *Tata Busana Jilid I untuk Sekolah Menengah Kejuruan*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan
- Fatmawati, D. (2014). *Pengembangan Modul Pembelajaran Pembuatan busana Sekolah Anak Perempuan Untuk Siswa Kelas XI Busana Butik Di SMK Negeri 4 Yogyakarta*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fikri dan Madona. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Fitri, R, D, dkk. (2021). *Analisis Kebutuhan Pengembangan paket Pembelajaran Pada Materi Fluida Terintegrasi Mitigasi Banjir menggunakan Model Problem Mased Learning Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Siswa*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains, 2(1).
- Hasanah, Uswatun. (2012). *Membuat Busana Anak*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset.
- Havizul.(2019). *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran IPS Di Sekolah Dasar Menggunakan Model DDD-E*. SOSIAL HORIZON: Jurnal Pendidikan Sosial

- Imansari, N., & Sunaryantiningsih, I. (2017). *Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja*. VOLT : Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro. <https://doi.org/10.30870/volt.v2i1.1478>
- Indrayani, S, D. (2020). *Pembuatan Busana Industri*. Jawa Timur. PT. Kuantum Buku Sejarah.
- Jamilah , N., Mulawarman, W. G., & Hudiyono, Y. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif 'POST' dalam Pembelajaran Apresiasi Puisi untuk Siswa Kelas X SMA*. Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya, 3(1), 14-23. <https://doi.org/10.30872/diglosia.v3i1.28>
- Kosasih, E. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- LeBreton & Senter. (2008). *Answer to 20 question about interrater reliability and interrater agreement*. *Journal of Organizational Research Methods*, 11(4).
- Luthfiyah, H. Jannahtul, B. (2022). *Pengembangan E-Modul Pembuatan Pola Rok dan Blouse Sesuai desain Di SMK Negeri 8 Surabaya*.
- Maharcika, A, dkk (2021). *Penngembangan Modul Elektronik (E-Modul) Berbasis Flipbook Maker untuk Subtema Pekerjaan Di Sekitarku Kelas IV SD/Mi*. Jurnal pendidikan Dasar Indonesia.
- Mardiana. Yamanto, Isa. Sulia Ningsih. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Pada Mata Kuliah Filsafat Pendidikan*. Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan, Volume 3, Nomor 2.
- Marisha, A. (2022). *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Flipbook pada Pembahasan Biologi*. Factor Exacta
- Masrsya, A & Tamam, B. (2023). *Pengembangan Multimedia Interaktif "Ayo Belajar Bimasakti" Berbasis Android Pada Materi Sistem Tata Surya*. Lesa (Lentera Sains).
- Najamuddin, F. Wahrini, R & Arwadi, F. (2021). *Pengembangan Elektronik Modul (E-Modul) Interaktif Sebagai Sumber Belajar Elektronika Dasar program Studi Pendidikan Vikasional Mekatronika FT-UNM*.
- Najuah, D. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya Google Books*. Yayasan Kita Menulis.
- Harahap, Maria. (2022). *Pengembangan E-Modul Berbasis Hypercontent Pada Pembelajaran Pengembangan Usaha Busana*. Universitas Negeri Jakarta
- Nita & ali Muhtadi. (2020). *Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Interaktif Pada Mata pelajaran Kimia Kelas XI IPA SMA*. Jurnal At-Tadbir STAI Darul Kamal NW Kembang Kerang 4(1)

- Pangestu, D, D. dkk. (2019). Pengembangan Media Parajo (Puzzel Gambar Rumah Adat Joglo) Berbasis Model Number Head Together Pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* 3(2)
- Presiden Republik Indonesia. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Presiden Republik Indonesia.
- Prastowo, A. (2019). *Analisis pembelajaran tematik terpadu*. Jakarta: Kencana.
- Purinda, D. M. ., & Puspasari, D. . (2022). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Sigil pada Materi Komunikasi Efektif Kehumasan di SMKN 2 Buduran Sidoarjo*. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 10311–10322. <https://doi.org/10.31004/jptam.v6i2.4042>
- Puspitasari & Filda. (2021). *Pengujian validitas isi (Content Validity) Angket Persepsi Mahasiswa Terhadap Pembelajaran Daring Mata Kuliah Matematika Komputasi*. *Focus Action Of Research Mathematic* 4 (1)
- Putri, A, S. Suprihatin. (2019). *Pengembangan E-Modul Pembelajaran Penyelesaian Tepi Pakaian Pada Mata PELajaran Dasar Teknologi Menjahit Melalui Aplikasi Sigil*.
- Rembulan, A & Putra, R W. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar gramifikasi Pada Materi Statistika kelas VII*. *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 3(2).
- Rezeki, S., & Ishafit, I. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Sekolah Menengah Atas Kelas XI pada Pokok Bahasan Momentum*. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1), 29-34. <https://doi.org/10.21009/1.03104>
- Reztanty, N, A, P. Hidayati, L. (2022). *Pengembangan E-Modul Pembuatan Kebaya Kelas XII Tata Busana 2 SMK Negeru 2 Jombang*.
- Ricu Sidiq & Najuah. (2020). *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar*. *Jurnal Pendidikan Sejarah* 1(9). Universitas Negeri Medan
- Risal, Z., dkk. (2022). *Metode Penelitian dan pengembangan Research and Development (R&D)*. Malang. CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Rusdiyana. (2019). *Pengaruh Edukasi Terhadap Pengetahuan Hidup Bersih Dan Sehat (Phbs) Siswa Kelas V Sdn Cindai Alus 1*. *Jurnal Wahana-Bio*, 2.
- Sani, R. A, Dkk (2019). *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: Tira Smart.
- Sari, M. W., Indriyanti, N. Y., Antrakusuma, B., & Utami, B. (2021). *The Effectiveness of Learning Video Usage To Support Online Learning in Basic Chemistry Course During the Covid-19 Pandemic*. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 6(1), 25. <https://doi.org/10.26740/jppipa.ven1.p25-30>

- Sekar. P. (2019). *Pengembangan E-Modul pembelajaran Penyelesaian tepi Pakaian Pada Mata Pelajaran dasar Teknologi Menjahit Melalui Aplikasi Sigil*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Setta, W. (2011). *Membuat Baju Santai Anak Dari Satu Pola Dasar*. Jakarta: Demedia Pustaka.
- Sinta, R, A. (2022). *Visualisasi Dunia Anaka Dalam Fotografi Fashion*. Journal of Photography, Arts, and Media, X(Y).
- Soesilo, A & Munthe, A, P. (2020). *Pengembangan Buku Teks Matematika Kelas * dengan Model ADDIE*. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, 10(3). <https://doi.org/10.24246/j.js.2020.v10.i3.p231-243> s
- Suftiah, dkk. (2017). *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Mode Busana India Dalam Gaya Busana Pesta Wanita Aceh*. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kesejahteraan Keluarga 2(3).
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Alfabeta.
- Sumalasia, K.Y., Suarsana, M., Astawa, W.P. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Multi Representasi Pada Materi geometri Kelas SMPLB Tunarungu*. Jurnal Pendidikan Matematika, 15(1).
- Wahyuningtyas, N. R. (2019). *Pengembangan E-Modul Pembelajaran Sejarah Berbasis Problem Solving Untuk Meningkatkan High Order Thinking Skill (Hots) Dengan Model 4D*.
- Wahyugi, R., & Fatmariza. (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Software Macromedia Flash 8 Sebagai Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*. Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan, Volume 3, Nomor 3. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i3.439>
- Yuliawati, L. dkk. (2020). *Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Berbasis adobe Flash Pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Elektromekanik*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro 5(1).