

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Kerangka Berpikir.....	49
Gambar 2.2 <i>Mind map</i> Konsep/Desain Produk	50
Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE	61
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	62
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i>	63
Gambar 4.1 Kode Program <i>Scene Controller</i>	88
Gambar 4.2 Kode Program <i>OpenURL</i>	88
Gambar 4.3 Kode Program <i>Drag and Drop</i>	89
Gambar 4.4 Kode Program Soal	89
Gambar 4.5 Kode Program <i>Exit</i>	90
Gambar 4.6 Tampilan <i>Loading Screen</i>	90
Gambar 4.7 Tampilan Menu Utama.....	91
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Menu Informasi	91
Gambar 4.9 Tampilan Halaman KI/KD	92
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Petunjuk Penggunaan	92
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Fasilitas Bantuan	92
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Menu Materi	93
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Video dan Ringkasan Materi	93
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Menu AR Topologi Jaringan	94
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Menu Simulasi.....	94
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Tahap Simulasi <i>Straight</i> dan <i>Cross</i>	95
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Latihan	95
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Reaksi Latihan	96
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Hasil Latihan	96
Gambar 4.20 Diagram Uji Kelayakan Konten Produk	97
Gambar 4.21 Diagram Uji Kelayakan Konstruksi Produk.....	98
Gambar 4.22 Diagram Akseptansi Pengguna Produk.....	101
Gambar 4.23 Diagram Uji N-Gain Minat Belajar.....	104