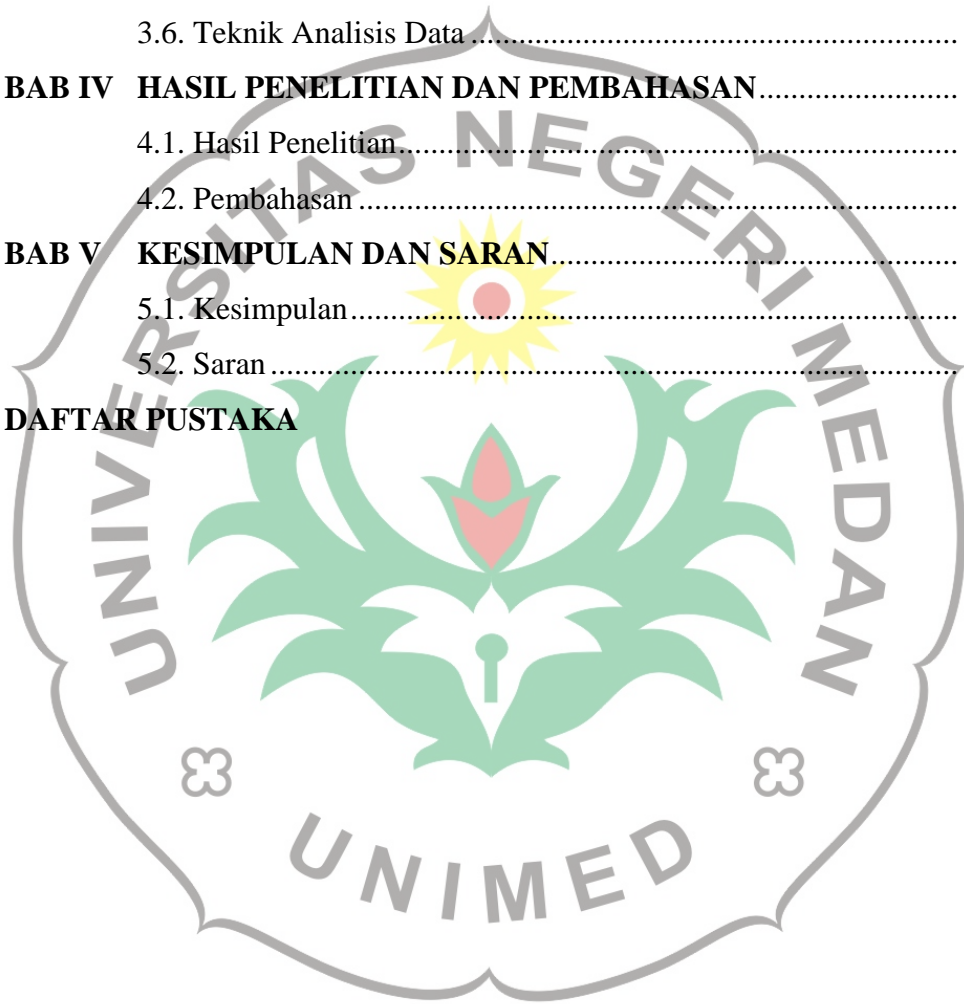


DAFTAR ISI

	Halaman
PERSETUJUAN SKRIPSI	i
PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Fokus Masalah	9
1.3. Rumusan Masalah	9
1.4. Tujuan Penelitian	9
1.5. Kegunaan Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN TEORITIS	11
2.1. Deskripsi Konseptual.....	11
2.1.1. Hakikat Bermain.....	11
2.1.2. Hakikat Permainan Tradisional	17
2.1.3. Permainan Engklek.....	26
2.1.4. Belajar Motorik.....	29
2.1.5. Gerak Lokomotor.....	36
2.2. Kerangka Berfikir.....	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	41
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	41
3.2. Populasi dan Sampel.....	41
3.3. Metode Penelitian	42
3.4. Desain Penelitian	42

3.5. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	52
3.6. Teknik Analisis Data	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	57
4.1. Hasil Penelitian	57
4.2. Pembahasan	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	76
5.1. Kesimpulan	76
5.2. Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	



THE
Character Building
 UNIVERSITY