

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil data yang telah diperoleh dalam penelitian pengembangan materi ajar teks fabel berbasis video animasi berbantuan aplikasi KineMaster Pro pada siswa kelas VII SMP, sehingga dapat disimpulkan sebagai berikut ini.

1. Pengembangan materi ajar teks fabel berbasis video animasi berbantuan aplikasi *KineMaster Pro* telah diciptakan melalui beberapa proses mulai dari analisis potensi dan masalah, selanjutnya melakukan proses pengumpulan data, kemudian membuat desain produk, setelah itu melakukan validasi produk, dan supaya produknya lebih bagus maka sudah dilakukan proses revisi produk. Melalui kelima proses yang telah dilewati tersebut maka tercipta sebuah produk materi ajar berbentuk video animasi yang menarik untuk ditonton.
2. Penilaian dari validator yang diperoleh pada proses validasi oleh ahli materi dan ahli media menunjukkan bahwa produk yang diciptakan berkategori “sangat baik”. Hasil penilaian validasi ahli materi memperoleh nilai persentase sebesar 85% sedangkan pada validasi ahli media memperoleh nilai persentase sebesar 90%. Melalui penilaian tersebut yang memperoleh kategori “sangat baik” maka produk yang telah diciptakan sangat layak untuk digunakan.

## **B. Saran**

Melalui hasil penelitian tersebut maka saran-saran dari pengembangan materi ajar teks fabel berbasis video animasi berbantuan aplikasi *KineMaster Pro* yakni:

1. Bagi siswa, diharapkan dengan adanya materi ajar teks fabel berbasis video animasi berbantuan aplikasi *KineMaster Pro* maka minat belajar dan pemahaman siswa akan semakin meningkat.
2. Bagi guru, materi ajar teks fabel berbasis video animasi berbantuan aplikasi *KineMaster Pro* dapat digunakan sebagai materi ajar pendukung.
3. Bagi pengembang, penggunaan aplikasi *KineMaster Pro* dapat digunakan untuk video animasi pada materi pembelajaran lainnya sehingga dapat menghasilkan pembelajaran yang kreatif.