

## DAFTAR PUSTAKA

- Akademi Tata Boga Bandung. (2020). Food Plating. <https://atb-bandung.ac.id/berita/tips-food-plating>. [06 Sept 2021]..
- Apriani, Ria. (2015). Pengembangan Video Tutorial Dalam Mata Kuliah Makanan Oriental. *Skripsi*. Depok : Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Ardiansyah, Subuh. (2022). Pengembangan Buku Ensiklopedia Jajanan Pasar Mandailing Program Studi Pendidikan Tata Boga di Universitas Negeri Medan. *Skripsi*. Medan : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
- Carlos and Charles. (2016). *International Journal of gastronomy dan food science*. pp. 10-16 Diakses pada 01 September 2021 dari <http://www.sciencedirect.com/science/journal/1878450X>
- Daryanto. (2020). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- D.A. Zellner. (2015). Effect of visual cues on sensory and hedonic evaluation of food nutrition and chemosensation. *International Journal of gastronomy dan food science*. pp. 159-174 Diakses pada 06 September 2021 dari <http://www.sciencedirect.com/science/journal/CRCpress/>
- Febriani, Tammy. (2017). *Food plating* untuk penyajian makanan yang lebih menggugah selera. Diakses pada 06 September 2021 dari <http://smartmama.com/2017/11/03/food-plating-untuk-penyajian-makanan-yang-lebih-menggugah-selera>
- Hafidh, M. (2022). Penerapan Metode Food Plating Untuk Meningkatkan Motivasi Siswa Dalam Menyajikan Masakan Indonesia. *Jurnal Pringgitan*. pp. 46 – 52. Diakses pada 03 November 2022 dari <https://ejournal.stpambarukmoyogyakarta.ac.id>
- Hanif, M. (2022). Pengembangan Media Tutorial Pengeringan Makanan pada Matakuliah Teknologi Pangan di Universitas Negeri Medan. *Skripsi*. Medan : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan
- Hayati, Nur. (2018). Pengembangan Media Video Molecular Gastronomi Teknik Spherification Untuk Siswa SMK. *Skripsi*. Jakarta : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Mahendra, Jaka. (2016). *Model Pengembangan Media Pembelajaran ADDIE*. <https://grafispaten.wordpress.com/2016/01/02/model-pengembangan-media-pembelajaran-addie/>. [07 Sept 2021]
- Munadi, Yudhi. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.

- Ni Desak. (2016). Peningkatan kreativitas pembelajaran Cipta Karya Boga melalui strategi pembelajaran VAK Multimedia. *Jurnal Seminar Nasional Vokasi dan Teknologi*, pp. 249 – 256. Diakses pada 01 September 2021 dari <https://ejournal.undiksha.ac.id>
- Nisara, Anisa. (2021). Plating dan Presentasi. [https://www.academia.edu/30501908/Definisi\\_Plating\\_dan\\_Presentasi](https://www.academia.edu/30501908/Definisi_Plating_dan_Presentasi). [06 Sept 2021]
- Sriadhi. (2019). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran. Medan ; Universitas Negeri Medan.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- The Culinary Pro. (2021). Plate Presentation. <https://www.theculinarypro.com/plate-presentations>. Diakses pada 06 Sept 2021.
- Wilfadz, M. (2020). Efektifitas penggunaan video tutorial sebagai media pembelajaran jarak jauh. *Journal*. Jakarta : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Yaumi, Muhammad. (2020). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.
- Yunianti, Ratna. (2018). Pengembangan Media Video Tutorial untuk siswa kelas X pada Kompetensi Membuat Garnish Sayuran di SMK N 6 Yogyakarta. *Skripsi*. Yogyakarta : Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Yulitania. (2019). Kreasi garnish pada penyajian makanan. *Tugas Akhir*. Surabaya : Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga