

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRACT	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.1.1 Manfaat teoretis.....	5
1.1.2 Manfaat Praktis.....	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoritis	7
2.1.1 Media Pembelajaran	7

2.1.2	Game Edukasi Kahoot.....	11
2.1.2.3	Kelebihan dan Kekurangan Media Game Edukasi Kahoot.....	15
2.1.3	Hasil Belajar.....	17
2.1.4	Materi Pembelajaran Kelas IV Tema 3 Subtema 1 Pembelajaran 1	21
2.1	Penelitian Yang Relevan	23
2.2	Kerangka Berpikir	24
2.3	Hipotesis Penelitian.....	27

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	28
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian	28
3.3.1	Populasi	28
3.3.2	Sampel	28
3.4	Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	29
3.4.1	Prosedur Penelitian.....	29
3.4.2	Rancangan Penelitian	29
3.5	Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	32
3.5.1	Variabel Penelitian	33
3.5.2	Definisi Operasional.....	33
3.6	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	34
3.6.1	Instrumen Penelitian.....	34
3.6.2	Teknik Pengumpulan Data	34
3.7	Teknik Analisis Data	36
3.7.1	Analisis Instrumen Penelitian.....	37

3.7.2 Analisis Data Penelitian	40
3.8 Jadwal Penelitian	42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1 Hasil Penelitian.....	43
4.1.1 Analisis Uji Validasi Instrumen	43
4.1.2 Analisis Uji Reliabilitas.....	44
4.1.3 Analisis Uji Tingkat Kesukaran	45
4.1.4 Analisis Uji Daya Pembeda Soal.....	46
4.1.5 Analisis Data Penelitian	46
4.1.3 Uji Prasyarat Analisis Data	57
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	62

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran.....	67

DAFTAR PUSTAKA.....	68
----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	70
----------------------	-----------