

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian hipotesis dan pembahasan hasil penelitian maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Dari hasil perhitungan data belajar dengan media pembelajaran *augmented reality* diperoleh  $t_{hitung} = 5,390$  dari daftar distribusi t dengan db n-1 (30-1) = 29 diperoleh harga  $t_{tabel} = 0,927$ . Sehingga diperoleh  $t_{hitung} > t_{tabel}$ , dengan demikian hipotesis menyatakan “Terdapat pengaruh media pembelajaran *augmented reality* terhadap hasil belajar yang signifikan terhadap peningkatan hasil belajar matematika siswa pada materi bangun ruang di kelas V SDN 157019 Pinangsori 12 T.A 2021/2022”.
2. Dari hasil belajar yang diperoleh ditemukan bahwa 4 orang tidak tuntas sesuai nilai KKM, sisanya 26 orang tuntas artinya 86,7% siswa kelas V di SDN 157019 Pinangsori 12 sudah tuntas melebihi 50% dan pembelajaran ini dikatakan berpengaruh menggunakan media pembelajaran *augmented reality* terhadap hasil belajar.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas maka peneliti menyarankan:

1. Bagi guru, disarankan untuk dapat membekali dirinya dengan keterampilan menggunakan berbagai macam pendekatan ataupun media pembelajaran.

2. Bagi sekolah, disarankan informasi dan sumbangan saran dari peneliti untuk semua pihak yang berkecimpung dalam dunia pendidikan.
3. Bagi mahasiswa, disarankan melihat penelitian ini sebagai bahan referensi dalam menambah pengetahuan mahasiswa memilih media pembelajaran yang tepat untuk meningkatkan hasil belajar.
4. Bagi peneliti yang akan datang yang ingin meneliti dengan judul yang sama, disarankan untuk melakukan penelitian dengan mata pelajaran atau tema yang lain dan mengembangkan penelitian ini dengan waktu yang lebih lama dengan sumber yang lebih luas agar dapat dijadikan sebagai *study* pembanding bagi guru dalam meningkatkan kualitas pendidikan.

