

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSAKA	9
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Hakikat Hasil Belajar	9
2.1.1.1 Pengertian Hasil Belajar.....	9
2.1.1.2 Penilaian Hasil Belajar.....	12
2.1.1.3 Indikator Keberhasilan Hasil Belajar	15
2.1.1.4 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	16
2.1.2 Hakikat Media Pembelajaran	18
2.1.3 Media Pembelajaran “ <i>Augmented Reality</i> ”	25
2.2 Materi Bangun Ruang.....	30
2.3 Kerangka Berpikir	31
2.4 Penelitian Relevan	32
2.5 Hipotesis	35
BAB III METODE PENELITIAN	37
3.1 Jenis dan Desain Penelitian	37
3.1.1 Jenis Penelitian	37
3.1.2 Desain Penelitian	37
3.2 Populasi dan Sampel.....	38
3.2.1 Populasi	38
3.2.2 Sampel	38
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian	38
3.4 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	39
3.5 Prosedur Penelitian	40
3.6 Metode Pengumpulan Data	40
3.6.1 Teknik Pengumpulan Data	40
3.6.2 Instrumen Penelitian	41
3.6.3 Uji Instrumen Penelitian.....	42
3.6.3.1 Validitas Instrumen	42
3.6.3.2 Validitas Media	43

3.6.3.3 Reliabilitas Instrumen	44
3.7 Teknik Pengolahan Data.....	46
3.7.1 Uji Persyaratan Analisis	46
3.7.1.1 Uji Normalitas.....	46
3.7.1.2 Uji Homogenitas	46
3.7.1.3 Uji Hipotesis	47
3.7.1.4 Perhitungan N Gain.....	48
3.7.1.5 Standar Ketuntasan Belajar.....	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Deskripsi Lokasi Penelitian.....	50
4.2 Deskripsi Hasil Penelitian	50
4.2.1 Deskripsi Hasil Uji Coba Tes.....	50
4.2.2 Analisis Data Penelitian	53
4.2.3 Uji Prasayaratan Analisis	60
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	67
5.1 Kesimpulan.....	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	71

