

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	8
1.3 Pembatasan Masalah .....	8
1.4 Rumusan Masalah .....	9
1.5 Tujuan Penelitian .....	10
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>12</b>
2.1 Kerangka Teoritis .....	12
2.1.1 Teori Belajar.....	12
2.1.2 Model Pembelajaran Berbasis Proyek .....	14
2.1.3 Kreativitas .....	22
2.1.4 Capaian Pembelajaran.....	27
2.2 Penelitian yang relevan.....	32
2.3 Kerangka Berpikir.....	35
2.4 Hipotesis Penelitian.....	37
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>39</b>
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	39
3.2 Populasi dan Sampel .....	39
3.2.1 Populasi.....	39
3.2.2 Sampel .....	39
3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional.....	40
3.3.1 Variabel Penelitian .....	40
3.3.2 Definisi Operasional .....	40

3.4 Rancangan Penelitian .....	41
3.5 Teknik Pengumpulan Data .....	42
3.5.1 Observasi.....	42
3.5.2 Tes .....	43
3.5.3 Dokumentasi .....	44
3.5.4 Angket / kuesioner.....	44
3.6 Instrumen Penelitian.....	45
3.6.1 Uji Validitas .....	45
3.6.2 Uji Reliabilitas.....	46
3.6.3 Uji Daya Beda .....	48
3.6.4 Tingkat Kesukaran.....	48
3.7 Teknik Analisis Data.....	49
3.7.1 Uji Normalitas .....	49
3.7.2 Uji Homogenitas.....	50
3.7.3 Koefisien Korelasi <i>Product Moment</i> .....	50
3.7.4 Uji Hipotesis.....	51
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>53</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	53
4.1.1 Uji Instrumen Penelitian .....	53
4.1.2 Tingkat Kesukaran Soal.....	58
4.1.3 Daya Pembeda Soal .....	58
4.1.4 Teknik Analisis Data .....	59
4.1.4.5 Uji Hipotesis.....	62
4.2 Hasil Pembahasan .....	66
4.2.1 Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Proyek Terhadap Capaian Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Perangkat Lunak ( <i>Microsoft Excel</i> ) Di SMK Negeri 1 Medan.....	66
4.2.2 Pengaruh Kreativitas Siswa Terhadap Capaian Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Perangkat Lunak ( <i>Microsoft Excel</i> ) Di SMK Negeri 1 Medan.....	67

4.2.3 Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Proyek dan Kreativitas  
Siswa Terhadap Capaian Pembelajaran Menggunakan Aplikasi  
Perangkat Lunak (*Microsoft Excel*) Di SMK Negeri 1 Medan ..... 68

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... 69**

5.1 Kesimpulan ..... 69

5.2 Saran..... 70

**DAFTAR PUSTAKA..... 72**

