

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* pada materi getaran dan gelombang maka dapat disimpulkan bahwa

1. Dihasilkan media pembelajaran interaktif berbasis *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* pada materi getaran dan gelombang yang valid, praktis dan efektif dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Model ini terdiri dari 5 tahap. Tahap pertama yaitu tahap analisis (*Analysis*), tahap kedua perancangan (*Design*), tahap pengembangan (*Development*), tahap keempat pengimplementasi (*Implementation*), dan tahap terakhir pengevaluasian (*Evaluation*).
2. Tingkat validitas media pembelajaran interaktif berbasis *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* pada materi getaran dan gelombang yang digunakan termasuk kategori sangat valid
3. Tingkat kepraktisan media pembelajaran interaktif berbasis *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* pada materi getaran dan gelombang yang digunakan termasuk kategori sangat praktis.
4. Ketercapaian efektivitas media pembelajaran interaktif berbasis *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* disimpulkan berdasarkan pada : (i) skor rata-rata n-gain sebesar skor 0,71 dengan kategori tinggi dan (ii) respons positif lebih besar dari 80% pada angket respons siswa, persentase respons siswa terhadap media pembelajaran adalah positif sehingga tingkat keefektifan media pembelajaran interaktif berbasis *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* pada materi getaran dan gelombang yang digunakan termasuk kategori efektif.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian di atas, peneliti memberikan saran dan rekomendasi kepada praktisi yang berminat menerapkan media pembelajaran interaktif berbasis *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* pada materi getaran dan gelombang dalam pembelajaran dan kepada peneliti lain yang berkeinginan menindaklanjuti penelitian ini. Adapun saran dan rekomendasi peneliti adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran interaktif dihasilkan adalah media yang valid, praktis dan efektif sehingga dapat dijadikan sebagai alternatif media pembelajaran oleh guru dalam kegiatan belajar di dalam kelas pada materi getaran dan gelombang
2. Media pembelajaran *Macromedia Flash 8* dapat digunakan dalam proses pembelajaran dirumah dengan aplikasi tambahan Webgenie SWF agar terbuka di handphone.
3. Guru dapat membuat media pembelajaran media pembelajaran interaktif berbasis *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* dengan menggunakan materi IPA yang lainnya.