

## ABSTRAK

### **Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif TGT Berbantuan Media Kartu Domino Terhadap Hasil Belajar Materi Sistem Reproduksi Kelas XI MIPA SMA Negeri 15 Medan**

Penelitian penerapan model pembelajaran kooperatif TGT (*Teams Game Tournament*) berbantuan kartu domino bertujuan untuk mengetahui peningkatan hasil belajar setelah penerapan model pembelajaran kooperatif TGT pada materi sistem reproduksi kelas XI MIPA SMA Negeri 15 Medan. Penelitian ini juga bertujuan untuk mengetahui rata-rata kecepatan waktu menyusun kartu domino setiap kelompok yang berbeda jumlah anggota kelompoknya. Jenis penelitian ini adalah pre-eksperimental *one group pretest posttest*. Analisis data yang digunakan pada penelitian ini yaitu N-gain untuk mengetahui peningkatan hasil belajar pada materi sistem reproduksi setelah penerapan model pembelajaran kooperatif TGT berbantuan media pembelajaran kartu domino, serta menggunakan uji *one way anova* untuk mengetahui perbedaan rata-rata kecepatan waktu menyusun kartu domino setiap kelompok yang berbeda jumlah anggota kelompok. Hasil penelitian menunjukkan bahwa hasil belajar biologi siswa di SMA Negeri 15 Medan T.A 2021-2022 pada materi sistem reproduksi setelah pembelajaran menggunakan model kooperatif TGT berbantuan media pembelajaran kartu domino mengalami peningkatan hasil belajar dengan kategori tinggi (87,04%), peningkatan hasil belajar dengan kategori sedang (12,96%), serta tidak ada siswa yang mengalami peningkatan hasil belajar dengan kategori rendah. Selain itu seluruh kelas memiliki ketuntasan klasikal diatas nilai KKM (100%). Serta pada umumnya kelompok yang memiliki kecepatan rata-rata paling cepat dan nilai rata-rata paling bagus yaitu kelompok yang memiliki anggota 4-5 orang, sedangkan kelompok yang paling lama menyusun kartu domino dan memiliki nilai rata-rata kelompok rendah yaitu kelompok yang memiliki anggota 2-3 orang.

**Kata Kunci:** Kooperatif TGT, Kartu Domino, Hasil Belajar, Sistem Reproduksi

## ABSTRACT

### **Application of TGT Cooperative Learning Model Assisted by Domino Card Media on Learning Outcomes of Reproductive System Material for Class XI MIPA SMA Negeri 15 Medan**

Research on the application of the TGT cooperative learning model (Teams Game Tournament) assisted by domino cards aims to determine the increase in learning outcomes after the application of the TGT cooperative learning model to material on the reproductive system of class XI MIPA SMA Negeri 15 Medan. This study also aims to determine the average speed of time in which domino cards are arranged for each group, which differs in the number of group members. This type of research is pre-experimental one group pretest posttest. The data analysis used in this study is N-gain to find out the increase in learning outcomes in reproductive system material after the application of the TGT cooperative learning model assisted by domino card learning media, as well as using the one way anova test to find out the difference in average speed when preparing domino cards each groups with different number of group members. The results showed that the learning outcomes of students at SMA Negeri 15 Medan T.A 2021-2022 in the reproductive system material after learning using the TGT cooperative model assisted by domino card learning media experienced an increase in learning outcomes in the high category (87.04%), increased learning outcomes with medium category (12.96%), and there were no students who experienced an increase in learning outcomes in the low category. In addition, all classes have classical completeness above the KKM score (100%). As well as in general the group that has the fastest average speed and the best average value is the group that has 4-5 members, while the group that takes the longest time to arrange domino cards and has a low average group score is the group that has members 2-3 people.

**Keywords:** TGT Cooperative, Domino Cards, Learning Outcomes, Reproductive System