

## DAFTAR PUSTAKA

- Akrom, Muchammad Chusnul, 2013. *Pengaruh Kemasan, Harga Dan Promosi Terhadap Proses Keputusan Pembelian Konsumen Keripik Paru Umkm Sukorejo Kendal*, Dalam *Skripsi S1 Universitas Negeri Semarang*. Semarang
- Arianty, Nel Dkk. 2016. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Medan: Perdana Publishing.
- Arsyad, 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Aqib, Zainal. 2013. *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: CV Yrama Widya.
- Armansyah, Firdaus, Dkk. 2019. *Multimedia Interaktif Sebagai Media Visualisasi Dasar-Dasar Animasi*. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. Vol 2, No 3, Edisi Agustus 2019, hal. 228, E-ISSN: 2615-8787
- Aziz, Alimul Hidayat. 2007. *Metode Penelitian dan Teknik Analisis Data*. Jakarta: Salemba Medika.
- Darsono, Max, 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Daryanto, (2010). *Media Pembelajaran, Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Diena, R dan Heri, S, 2010. *Penggunaan Media flash flipbook dalam Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa* *Jurnal Teknologi Informasi* 2010. Bandung: FPMIPA UPI
- Hamalik, Oemar. 2001. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Hanafy Sain, Muh. 2014. *Konsep Belajar dan Pembelajaran*, dalam *Jurnal Lentera Pendidikan* Vol. 17, No 1, Edisi Juni 2014, hal. 66. E-ISSN 2580-5223.
- Hasan Hasmiana. 2015. *Kendala Yang Dihadapi Guru Dalam Proses Belajar Mengajar Matematika Di Sd Negeri Gani Kabupaten Aceh Besar*. *Jurnal Pesona Dasar* Vol 1, No 4, Edisi Oktober 2015, hal 43. ISSN: 2337-9227
- Hasibuan, Nanda Pratiwi, 2021. *Pengemasan Bahan Ajar Tari Mak Inang Pak Malau Dalam Bentuk Audio visual Untuk Siswa Sekolah Menengah Atas, Dalam Skripsi S1 Universitas Negeri Medan*. Dalam *Skripsi Universitas Negeri Medan*.

- Hasibuan, Mutiara Carissa Yomanda, 2019. *Pengemasan Pembelajaran Tari Guel Berbasis Media Interaktif Komputer Menggunakan Program Macromedia Flash 8 Untuk Tingkat SMP. Dalam skripsi Universitas Negeri Medan.*
- IV SD Negeri Tegalpanggung Yogyakarta. Dalam Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta.
- Iskandar, 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan dan Sosial (Kuantitatif dan Kualitatif)*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- K.S, Ivers & Ann E. B, (2002). *Multimedia projects in education: designing, producing, and assessing. Second Edition. California: LIBRARIES UNLIMITED Teacher Ideas Press.*
- Maulida, Winda, 2020. *Pengemasan Materi Pembelajaran Tari Dampeng Berbentuk Multimedia Interaktif Menggunakan Program Macromedia Flash Bagi Siswa SMP Kelas VIII Di Subulussalam. Dalam Skripsi S1 Universitas Negeri Medan.*
- Mukhtar, Syukrianti, & Muhammad Nurif, 2015. *Peranan Packaging Dalam Meningkatkan Hasil Produksi Terhadap Konsumen. E-Journal Sosial Humaniora. Vol 8, No 2, Edisi November 2015, hal 181. E-ISSN: 2443- 3527.*
- Nasution, Khoiriyah, 2020. *Pengemasan materi Pembelajaran Tari Wira Pertiwi Berbasis Powerpoint Stand Alone Untuk Sekolah Menengah Atas. Gesture: Jurnal Seni Tari. Vol 9 : No 2. Edisi Oktober 2020, hal. 3, E-2599-2864*
- Nurhadi, Burhan Yasin, A.G. Senduk. (2004). *Pembelajaran Kontekstual dan Penerapannya dalam KBK*, Malang, UMPRESS Malang.
- Nopriyanti & Putu Sudira, 2015. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Pemasangan Sistem Penerangan Dan Wiring Kelistrikan Di SMK. Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol 5, No 2, Edisi Juni 2015, hal. 224, I-SSN: 24786-9401*
- Philip, Kotler. 1999a. *Manajemen Pemasaran, Analisis, Perencanaan, Implementasi dan Kontrol*. Edisi Sembilan. Alih Bahasa, Hendra Teguh. Penerbit PT. Prenhallindo: Jakarta
- Pixyoriza, 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Menggunakan Kvisoft Flipbook Berbasis Problem Solving. Dalam Skripsi S1 Universitas Raden Intan. Bandung*
- Prima, Santri, 2020. *Pengembangan Sumber Belajar Berupa Flipbook Pada Mata Pelajaran Biologi Untuk Sekolah Lanjutan Tingkat Atas (SLTA). Dalam Skripsi S1 Universitas Sultan Thaha Saifudin Jambi.*

- Puspawati, Patria, 2008. *Manajemen Pembelajaran Pengalaman Lapangan Bidang Studi Matematika Kelompok Belajar Paket A Nusa Indah Di Kecamatan Bandar, Kabupaten Batang, Dalam Skripsi S1 Universitas Negeri Semarang*. Semarang.
- Reni Ariska Putri, Dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Flip Book Menggunakan Kvisoft Flip Book Maker Berbasis Seni Budaya Lokal*. Jurnal Didaktika, Vol 26 : No 2, Edisi Februari 2020, hal. 4, ISSN: 2621-8941.
- Soemanto, Wasty, 2011. *Psykologi Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. 2014. *Metode Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. 2015. *Metode Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. 2016. *Metode Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. 2017. *Metode Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susilana dan Riyana. 2016. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Syahrial, Triani, 2021. *Penerapan Pembelajaran Tari Salsa Melalui Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di SMA Negeri 6 Medan*. *Gesture: Jurnal Seni Tari*. Vol 10 : No 1. Edisi April 2021, hal. 2, E-ISSN: 2599-2864
- Syarif Hidayatullah, Muhammad, & Rakhmawati. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book Maker Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Sampang*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. Vol 05, No 01, Edisi Mei 2016, hal 84. E-ISSN: 2252-5017
- Syofia, Ninon & Nirwarna Murni. 2002. *Model Pembelajaran Tari Kreasi Minangkabau III Secara Efektif*. Padang Panjang: ISI Padang Panjang Press.
- Tjiptono, Fandy. 2002. *Strategi Pemasaran*. Edisi 1. Yogyakarta : Andi Offset
- Usman, Ahmad. 2000. *Studi Pengembangan Metode Pendidikan Professional Tenaga Kependidikan*, IKIP, Bandung.
- Wibowo, Edi & Dona. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan*. *Desimal : Jurnal Matematika*. Vol 1, No 2. Edisi 2018, hal. 149, E-ISSN: 2613-9081

Yulianto. K, & Yuniarinto, A, 2010. *Analisis Pengaruh Faktor Bauran Pemasaran Terhadap Pertimbangan Nasabah Dalam Memilih Bank Syariah di Kota Medan*. *E-Journal Sosial dan Humaniora*, Vol. 13, No 4, Edisi Oktober 2010, hal 538, E-ISSN: 537-551.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

**DAFTAR ACUAN INTERNET**

<https://text-id.123dok.com/document/y4xkm69z-bab-ii-kajian-pustaka-pengembangan-media-pembelajaran-interaktif-flip-book-menggunakan-kvisoft-flip-book-maker-berbasis-seni-budaya-gresik-umg-repository.html>. Diakses pada tanggal 27 Mei 2021 pada pukul 21.30 WIB.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY