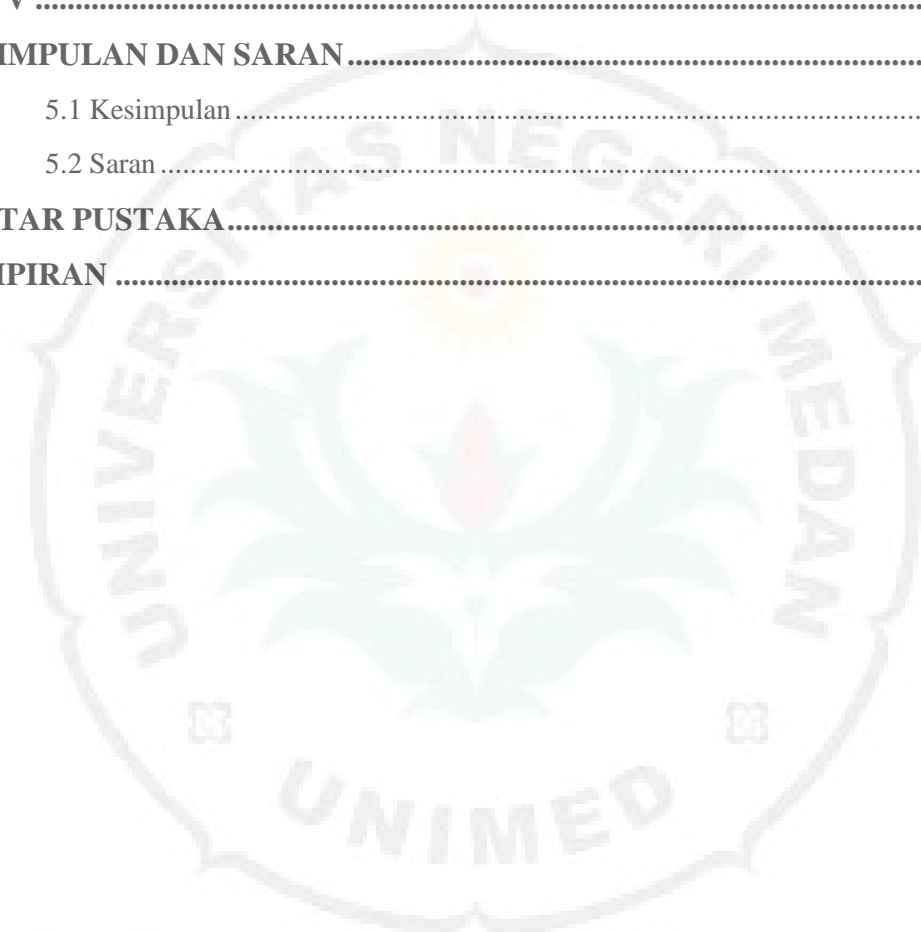


DAFTAR ISI

MOTTO	i
PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
RIWAYAT HIDUP	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Ruang Lingkup	4
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Batasan Masalah	5
1.6. Tujuan Penelitian	5
1.7. Manfaat Penelitian	6
1.8. Defenisi Operasional	7
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Pengertian Bahan Ajar	8
2.1.1. Fungsi Bahan Ajar	8
2.1.2. Jenis-jenis Bahan Ajar	9
2.1.3. Kriteria Bahan Ajar Yang Baik	9
2.1.4. Prinsip Bahan Ajar	10
2.2. Bahan Ajar e-Modul	10
2.3. Pengembangan E-Modul	10

2.4. Landasan Teoritis Pendekatan <i>Science, Environment, Technology, Society</i> (SETS)	11
2.5. Pengembangan Model ADDIE.....	12
2.6. Canva	14
2.7. Uraian Materi	14
2.8. Kerangka Berfikir	16
BAB III. METODE PENELITIAN	19
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	19
3.1.1. Tempat Penelitian	19
3.1.2. Waktu Penelitian	19
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	19
3.2.1. Populasi Penelitian	19
3.2.2. Sampel Penelitian.....	19
3.3. Jenis Penelitian	19
3.4. Instrumen Penelitian	20
3.4.1. Instrumen Validasi Tim Ahli.....	20
3.4.2. Instrumen Lembar Respon Guru dan Siswa	21
3.5. Teknik Pengumpulan Data	23
3.6. Prosedur Penelitian	24
3.6.1 Analisis (<i>Analysis</i>)	25
3.6.2. Perancangan (<i>Design</i>)	26
3.6.3. Pengembangan (<i>Development</i>).....	26
3.6.4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	27
3.6.5. Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	27
3.7. Analisis Data.....	29
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Hasil Penelitian	31
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	31
4.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	32
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	32
4.2 Pembahasan	38
4.2.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	38

4.2.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	39
4.2.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	39
4.3 Keterbatasan Peneliti.....	42
BAB V	43
KESIMPULAN DAN SARAN.....	43
5.1 Kesimpulan.....	43
5.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44
LAMPIRAN	47



THE
Character Building
 UNIVERSITY