

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DARTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.7 Defenisi Operasional	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Media Pembelajaran	8
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	8
2.1.2 Pengelompokan Media Pembelajaran.....	9
2.1.3 Manfaat Media Pembelajaran.....	11
2.2 Powtoon	11
2.2.1 Pengertian <i>Powtoon</i>	11
2.2.2 Manfaat <i>Powtoon</i>	12
2.2.3 Kelebihan dan Kelemahan <i>Powtoon</i>	13
2.3 Hasil Belajar.....	13
2.4 Model Pembelajaran Discovery Learning.....	14
2.5 Hukum Newton	17
Hukum I Newton.....	17
Hukum II Newton	18

Hukum III Newton	18
2.6 Penelitian Yang Relevan.....	20
2.7 Kerangka Berpikir dan Hipotesis	21
BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	25
3.2 Populasi, Sampel dan Teknik Sampling	25
3.3 Desain dan Variabel Penelitian	25
3.4 Prosedur Penelitian.....	27
3.4.1 Tahap Persiapan	27
3.4.2 Tahap Pelaksanaan.....	27
3.4.3 Tahap Pengumpulan Data	27
3.5 Instrumen Penelitian	30
3.5.1 Instrumen Tes	30
3.5.2 Uji Validitas Butir Soal.....	31
3.5.3 Uji Realibilitas.....	31
3.5.4 Tingkat Kesukaran Tes	32
3.5.5 Daya Pembeda	32
3.6 Analisis Data	33
3.6.1 Uji Normalitas	33
3.6.2 Uji Homogenitas.....	34
3.6.3 Uji Hipotesis menggunakan Uji t.....	34
3.6.4 N-Gain.....	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Hasil Penelitian.....	38
4.1.1 Deskripsi Data Penelitian.....	38
4.1.2 Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	38
4.1.3 Uji Persyaratan Analisis Data <i>Pretest</i>	40
4.1.4 Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	41
4.1.5 Uji Persyaratan Analisis Data <i>Posttest</i>	42
4.1.6 Uji <i>N-Gain score</i>	45
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran.....	52

DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	57



THE
Character Building
UNIVERSITY