

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan analisis data yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa:

1. Tingkat kelayakan multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3* menurut penilaian ahli media secara keseluruhan memperoleh rata-rata persentase kelayakan sebesar 96,67% dengan kriteria sangat layak digunakan dalam pembelajaran
2. Tingkat kelayakan multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3* menurut penilaian ahli materi secara keseluruhan memperoleh rata-rata persentase kelayakan sebesar 76,04% dengan kriteria layak digunakan dalam pembelajaran
3. Tingkat kelayakan multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3* menurut penilaian ahli pembelajaran secara keseluruhan memperoleh rata-rata persentase kelayakan sebesar 96,67% dengan kriteria sangat layak digunakan dalam pembelajaran
4. Tingkat kelayakan multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3* menurut respon guru secara keseluruhan memperoleh rata-rata persentase kelayakan sebesar 98,81% dengan kriteria penilaian sangat layak digunakan dalam pembelajaran
5. Tingkat kelayakan multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3* menurut respon siswa secara keseluruhan memperoleh rata-rata persentase kelayakan sebesar 86% dengan kriteria sangat layak digunakan dalam pembelajaran
6. Tingkat efektivitas penggunaan multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3* pada materi sistem organisasi kehidupan berdasarkan hasil perhitungan uji N-Gain memperoleh nilai rata-rata sebesar 0,71 dengan kriteria

tinggi. Artinya produk multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3* pada materi sistem organisasi kehidupan layak dan efektif digunakan dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, maka peneliti mengajukan beberapa saran sebagai bentuk tindak lanjut dari penelitian ini yaitu :

1. Bagi Sekolah

Multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3* pada materi sistem organisasi kehidupan diharapkan dapat menjadi bahan rujukan sebagai media pembelajaran yang digunakan dalam kegiatan belajar mengajar dikelas yang berbasis teknologi sehingga mampu meningkatkan kualitas proses pembelajaran.

2. Bagi Guru

Adanya penelitian pengembangan ini di SMP Negeri 7 Medan, diharapkan guru bidang studi IPA mampu meningkatkan kreativitasnya dan mengajar sesuai kriteria guru abad 21 serta menerapkan teknologi kedalam pelaksanaan pembelajaran khususnya pada mata pelajaran IPA dan diharapkan pembelajaran dapat berjalan secara aktif.

3. Bagi Siswa

Siswa diharapkan dapat mengoptimalkan penggunaan multimedia interaktif berbasis *Articulate Storyline 3* pada materi sistem organisasi kehidupan tersebut sebagai media yang digunakan secara mandiri sehingga mampu meningkatkan kemampuan kognitif siswa dan memperoleh hasil belajar yang baik.

4. Bagi Penelitian Selanjutnya

Untuk penelitian selanjutnya, di harapkan mampu membuat media inovasi terbaru dengan menggunakan *Articulate Storyline 3* khususnya pada bidang studi IPA dengan menyesuaikan kebutuhan dan keadaan siswa agar mampu menciptakan pembelajaran yang lebih efektif dan menyenangkan.