

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Visual Berbentuk Komik Berbasis Android Pada Materi Pencemaran Lingkungan Kelas X SMA Negeri 1 Batang Kuis T.P 2021/2022”. Skripsi ini disusun sebagai syarat yang diperlukan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan di Program Studi Pendidikan Biologi, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA), Universitas Negeri Medan (Unimed).

Penyusunan skripsi ini telah melalui berbagai tahap sesuai prosedur di FMIPA Unimed, mulai dari tahap penentuan topik penelitian, penyusunan dan seminar proposal, pelaksanaan penelitian, penyusunan skripsi, dan ujian mempertahankan skripsi. Pemilihan topik penelitian didasarkan pada salah satu permasalahan dalam pembelajaran yaitu kurangnya sumber belajar biologi yang berorientasi pada lingkungan sekitar peserta didik. Pembelajaran melalui lingkungan secara langsung dinilai tidak cukup efisien jika dilakukan, sehingga sumber belajar yang berorientasi pada lingkungan sekitar peserta didik memiliki potensi untuk dikembangkan. Penelitian ini ditunjukkan untuk menghasilkan produk media pembelajaran yang berorientasi pada lingkungan berupa Komik Berbasis Android. Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari kesulitan dan hambatan, namun berkat bimbingan dan dukungan secara langsung maupun tidak langsung dari berbagai pihak, skripsi ini dapat terselesaikan. Melalui kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya disampaikan kepada:

1. Ibu Dra. Mariaty Sipayung, M.Si. sebagai dosen pembimbing skripsi yang telah berkenan memberikan bimbingan, arahan serta motivasi sehingga semua tahapan dalam penyusunan skripsi ini dapat selesai.
2. Bapak Drs. Nusyirwan, M.Si., Ibu Dr. Aswarina Nasution, M.Pd., serta Bapak Drs. Lazuardi, M.Si., sebagai dosen penguji yang telah banyak memberi saran perbaikan sebagai bahan penyempurnaan skripsi sehingga penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Bapak Dr. Hasruddin, M.Pd., sebagai validator instrumen soal kognitif yang telah memberikan arahan serta saran perbaikan dalam penyusunan instrumen soal kognitif pada skripsi ini.
4. Bapak Drs. Puji Prastowo, M.Si sebagai validator ahli materi produk yang telah dikembangkan atas penilaian, bimbingan serta saran perbaikan sebagai bahan penyempurnaan isi materi pada produk hasil penelitian.
5. Bapak Halim Simatupang, M.Pd., sebagai validator media produk yang telah dikembangkan atas penilaian, bimbingan serta saran perbaikan sebagai bahan penyempurnaan desain produk yang dikembangkan.
6. Bapak Ahmad Shafwan S. Pulungan, M.Si., sebagai validator desain produk yang telah dikembangkan atas penilaian, bimbingan serta saran perbaikan sebagai bahan penyempurnaan desain produk yang dikembangkan.
7. Ibu Dra. Cicik Suriani, M.Si., sebagai dosen pembimbing akademik yang telah banyak memberi bimbingan kepada penulis selama studi.
8. Bapak Adi Sumarno, S.Pd., sebagai kepala sekolah SMA Negeri 1 Batang Kuis yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang beliau pimpin.
9. Ibu Ingrid Isabel Ambarita, S.Pd., sebagai guru biologi di SMA Negeri 1 Batang

Kuis yang telah mengizinkan dan membimbing penulis dalam melaksanakan penelitian di kelas yang beliau ampu.

10. Peserta didik kelas XI MIA2 dan X MIA-1 T.P. 2021/2022 SMA Negeri 1 Batang Kuis yang sudah bersedia membantu dan ikut terlibat dalam penelitian.

Akhir kata, penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masi jauh dari kata sempurna, oleh karena itu sembari mengharapkan kritik dan saran yang membangun, penulis mengharapkan skripsi ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak terkait.

Medan, Desember 2022

Penulis

Sarah Amelia Pasaribu



THE
Character Building
UNIVERSITY