

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfia, N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Suite 8 Pada Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Pematang Gajah*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin.
- Alimul, Azis. (2007). *Metode Penelitian Kebidanan dan Teknis Analisis Data*. Jakarta: Salemba Medika.
- Anesia, R., Anggoro, B. S., & Gunawan, I. (2018). Pengembangan Media Komik Berbasis Android Pada Pokok Bahasan Gerak Lurus. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 1(2), 149-153. <https://doi.org/10.24042/ij sme.v1i2.2774>.
- Bawaneh, S. S. (2011). Does using computer technology improve students' performance? Evidence from a management accounting course. *International Journal of Business and Social Science*, 2(10). 266-274.
- Canavan Corr, A.. (2006). *Children and Technology: A Tool For Child Development*. Barnardos: National Children's Resource Centre.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewata, I., & Danhas, Y. H. (2018). *Pencemaran Lingkungan*. Depok: Rajawali Pers.
- Dewi, S.Z. & Ibrahim, H.T. (2019). Pentingnya Pemahaman Konsep Untuk Mengatasi Miskonsepsi Dalam Materi Belajar IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Universitas Garut*, 13(01): 130-136. <https://doi.org/10.30872/jlpf.v3i2.1432>.
- Fauzan, Ahmad. 2011. Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Perakitan Komputer Untuk Siswa Sekolah Menengah Kejuruan. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Habibati, H., Hasan, M., & Fitri, N. R. (2019). Pengembangan Media Buletin Menggunakan Coreldraw X7 pada Materi Pencemaran Lingkungan. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 7(1), 23-33. <https://doi.org/10.24815/jpsi.v7i1.13514>.
- Hamalik, Oemar. 1986. *Media Pendidikan*. Bandung : Alumni.
- Hidayah, N., & Ulva, R.K. (2017). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Komik Pada Materi Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV MI Nurul Hidayah Purworejo Negeri Katon Pesawaran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. 4 (1): 37, 34-46. <https://doi.org/10.24042/terampil.v4il.1804>.

- Hidayah, Y. F., Siswandari, S., & Sudiyanto, S. (2017). Pengembangan Media Komik Digital Akuntansi Pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank Untuk Siswa Smk. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 2(2), 239. <https://doi.org/10.24832/jpnk.v2i2.588>.
- Gay. (1990). *Educational Research and Development*. USA: American Journal of Research.
- Gunawan, I. (2014). Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Fisika Sebagai Media Pembelajaran Pendukung. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 3(1), 2. <https://doi.org/10.24042/jpifalbiruni.v3i1.62>.
- Kanti, F. Y., Suyadi, B., & Hartanto, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran Untuk Siswa Kelas X Ips di MAN 1 Jember. *JURNAL PENDIDIKAN EKONOMI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial*, 12(1), 135. <https://doi.org/10.19184/jpe.v12i1.7642>.
- Megawati, F., & Anugerahwati, M. (2012). Comic Strips:a Study on the Teaching of Writing Narrative Texts To Indonesian Efl Students. *TEFLIN Journal*, 23(2),183–205.
- Munir. 2009. *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta
- Musdalifah, M. (2019). *Pengembangan Media Komik Digital pada Pembelajaran Matematika Materi Pengolahan Data di Kelas V MI Darussalam Curahmalang Jombang*. Tesis. PGMI. Universitas Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang. Malang.
- Negara, H. S. (2014) Penggunaan Komik Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Upaya Meningkatkan Minat Matematika Siswa Sekolah Dasar (SD/MI). *TERAMPIL: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 1(2), 250-259. <https://doi.org/10.24042/terampil.v1i2.1319>
- Novianti, R. D., & Syaichudin, M. (2010). Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Pemahaman Bentuk Soal Cerita BAB Pecahan Pada Siswa Kelas V SDN Ngembung. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(1), 74-85.
- Novita, L., Sukmanasa, E., & Pratama, M. Y. (2019). Penggunaan media pembelajaran video terhadap hasil belajar siswa SD. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(2), 64-72.
- Pratiwi, N. I. (2017). Penggunaan Media Video Call dalam Teknologi Komunikasi. *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*, 1(2), 202-224. <https://doi.org/10.38043/jids.v1i2.219>
- Puspita, A., Kurniawan, A. D., & Rahayu, H. M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Booklet Pada Materi Sistem Imun Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMAN 8 Pontianak. *Jurnal Bioeducation*, 4(1), 64–73.

- Restika, Reka. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Siswa Berbasis Komik Menggunakan Model Pembelajaran Induktif Pada Materi Aljabar. Skripsi. FKIP. Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara Medan. Medan.
- Yhey, Rita & Nelson. (1996). *Developmental Research. In Jonassen (Ed). Hand Book of Research for Educational Communicational and Technology*. New York: McMillan Publishing Company.
- Saputro. (2015). Aplikasi Komik sebagai Media. *Muaddib*, 05(ISSN 2088-3390), 01.
- Sinta, N. A. K. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Sub Tema 3 Lingkungan dan Manfaatnya Kelas VSD*. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Pendidikan Ganesha. Udayana.
- Sriadhi (2018). Instrumen Penilaian multimedia pembelajaran. [Versi elektronik]. Diakses dari: <https://www.researchgate.net/publication/334586889>.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Umasugi, Artika. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Himpunan Kelas VII Mts. Negeri Ambon*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan IAIN Ambon. Institut Agama Islam Negeri Ambon. Ambon.
- Widoyoko, E.P. (2017). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Widyatyastuti, Anita (2016) *Pengembangan Media Ispring Presenter pada Materi Virus untuk Melatih Berpikir Kritis Siswa SMA Kelas X Semester 1*. S1 Thesis, Uny.
- Wright, G., & Sherman, R. B. (2006). Comics redux. *Reading Improvement*, 43(4), 165-173.
- Yuniastuti, Miftakhuddin., & Khoiron, M. (2021). *Media Pembelajaran Untuk Generasi Milenial Tinjauan Teoritis dan Pedoman Praktis*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.