

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, W.N. (2013). Instructional Media in Teaching English to Young Learners: A Case Study in Elementary Schools in Kuningan. *Journal of English and Education*, 1(1): 196-205. Diakses dari: <https://ejournal.upi.edu/index.php/L-e/article/view/350/239>
- Agustira, S., & Rahmi, R. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Tingkat SD. *Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 4(1): 72-80. <https://doi.org/10.19105/mubtadi.v4il.6267>
- Amanda, D., Agustina, R. & Linuhung, N. (2020) Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Android Studio pada Materi Turunan *Emteka*, 1(1): 46-53. Diakses dari: <https://scholar.ummetro.ac.id/index.php/emteka/article/view/380/215>
- Astawa, I.B.M., & Adnyana, I.G.A.P. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Athiyah, U. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Semester II Kelas X SMA Berbasis *Lectora Inspire*, *Jurnal Nalar Pendidikan*, 6(1): 41-46. Diakses dari: <https://ojs.unm.ac.id/nalar/article/view/6041/3450>
- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* (h. 586-595). Kota Serang: Pendidikan Sosiologi, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
- Brotowidjoyo, M.D. (1994). *Zoologi Dasar*. Jakarta: Erlangga.
- Dewi, N.R., & Akhlis, I. (2016). Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Berbasis Pendidikan Multikultural Menggunakan Permainan Untuk Mengembangkan Karakter Siswa, *Unnes Science Education Journal*. 5 (1): 1098 – 1108. Diakses dari: <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/usej/article/view/9569>
- Ediyani, M., Hayati, U., Salwa, Samsul, Nursiah, & Fauzi, M.B. (2020). Study on Development of Learning Media, *Budapest International Research and Critics Institute (BIRCI-Journal)*, 3(2): 1336-1342. <https://doi.org/10.33258/birci.v3i2.989>
- Elviana, D., & Julianto. (2022). Pengembangan Media Smart Apps Creator (SAC) Berbasis Android pada Materi Suhu dan Kalor Mata Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar. *JPGSD*, 10(4): 746-760. Diakses dari: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/>
- Emda, A. (2011). Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran Biologi di Sekolah. *Jurnal Ilmiah Didaktika*. 12(1): 149-162. <http://dx.doi.org/10.22373/jid.v12il.444>
- Fathurrohman, M. (2017). *Belajar & Pembelajaran Modern Konsep Dasar, Inovasi dan Teori Pembelajaran*. Yogyakarta: Garudhawaca. Diakses dari: <http://repository.um-palembang.ac.id/id/eprint/9011/>

- Fernando, A., Ardiana, D.P.Y. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Ferdian, M.H. (2021). Pengembangan Media Interaktif Berbasis *Lectora Inspire* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV SD Muhammadiyah Kabanjahe. *Skripsi*, Diakses dari: <https://repository.umsu.ac.id/>
- Fitriasih, R., Ansori, I., & Kasrina. (2019). Pengembangan Booklet Keanekaragaman *Pteridophyta* di Kawasan Suban Air Panas untuk Siswa SMA, *Diklabio: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Biologi*, 3(1): 100-108. <https://doi.org/10.33369/diklabio.3.1.100-108>
- Hamid, M.A., Ramadhani, R. & Masrul. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hardianto, D. (2005). Media Pendidikan Sebagai Sarana Pembelajaran Efektif, *Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 1(1): 96-105. Diakses dari: <https://journal.uny.ac.id/index.php/mip/article/view/5972/5162>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, R.K., Tahrim, T., Anwari, A.M., Rahmat,A., Masdiana, & Indra, M. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group. Diakses dari : <http://eprints.unm.ac.id/20720/>
- Kartini, K.S., & Putra, I.N.T.A. (2020). Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android, *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 4(1): 12-19. <https://doi.org/10.23887/jpk.v4i1.24981>
- Khairunisa. (2015). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Mengetik Manual Siswa Kelas XI Administrasi Perkantoran di SMK Negeri 1 Yogyakarta. *Skripsi*, Diakses dari: https://eprints.uny.ac.id/25230/1/Skripsi_Khairunisa_11402244039.pdf
- Kristanto, S.A., Harti., Wulandari, S.S., & Patrikha, F.D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran menggunakan *Lectora Inspire* pada Mata Kuliah Salesmanship, *Jurnal PROFIT: Kajian Pendidikan Ekonomi dan Ilmu Ekonomi*, 8(1): 84-94. <https://doi.org/10.36706/jp.v8i2.14417>
- Kurniawan, D., & Dewi, S.V. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Media Screencast-O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Moden 4-D Thiagarajan, *Jurnal Siliwangi*, 3(1): 214-219. <https://doi.org/10.37058/jspendidikan.v3i1.193>
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Lestari, S. (2018). Peran Teknologi dalam Pendidikan di Era Globalisasi. *Jurnal Pendidikan Agama Islam Edureligia*, 2(2): 94-100. Diakses dari: <https://repository.lppm.unila.ac.id/19921/1/179868-416448-1>
- Mahmudah, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Lectora Inspire* pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga SMK Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran

- 2018/2019. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 17(1): 97-111. Diakses dari: <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/26515/12402>
- Mandasari, D., Rahman, K., & Faishol, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif *Lectora Inspire*. *Jurnal Pendidikan Islam*, 13 (1): 37–55. Diakses dari: <https://www.ejournal.iaisyarifuddin.ac.id/index.php/tarbiyatuna/article/view/608>
- Mas`ud, M. (2014). *Tutorial Lectora 1 membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Maya, S., & Nur, R.A. (2021). *Zoologi Vertebrata*. Bandung: Widina Bhakti Persada.
- Muhson, A., (2010), Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi, *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(2): 1-10. <https://doi.org/10.21831/jpai.v8i2.949>
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta. Diakses dari: <http://file.upi.edu/Direktori/>
- Munir, M. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Herbasis Inkuiri Terbimbing. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 22(2), 184-190. <https://doi.org/10.21831/jptk.v22i2.8926>
- Novaliendry, D., Darmi, R., Hendriyani, Y. & Azman, M.N.A. (2020). Smart Learning Media Based on Android Technology. *International Journal of Innovation, Creativity and Change*, 12(11): 715-735. Diakses dari: https://www.researchgate.net/publication/344160680_Smart_Learning_Media_Based_on_Android_Technology
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa, *Misykat*, 3(1): 171-187. <http://dx.doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Nurseto, T. (2011). Membuat Media Pembelajaran yang Menarik. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, 8(1): 19-35. <https://doi.org/10.21831/jep.vil.706>
- Pratiwi, P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Materi Arthropoda. *Skripsi*.
- Pratiwi, P., & Siregar, E.H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Materi Arthropoda. *Jurnal Pelita Pendidikan*, 10(10): 1-11.
- Ramdhani, E.K., Khoirunnisa, F., & Nadiah, N.A. (2020). Efektifitas Modul Elektronik Terintegrasi Multiple Representation Pada Materi Ikatan Kimia. *Jurnal of Research and Technology*, 6(1):162-167. Diakses dari: <https://journal.unusida.ac.id/index.php/jrt/article/view/152>
- Rosadi, B., & Pratomo, H. (2010). *Praktikum Taksonomi Vertebrata : Identifikasi Pisces*. Jakarta : Universitas Terbuka. Diakses dari: <http://repository.ut.ac.id/4524/>

- Safiyadi, A. (2016). Pembelajaran Biologi Pokok Bahasan Sistem Pernapasan pada Manusia Melalui Media Gambar di MTsN Jongar Kabupaten Aceh Tenggara. *Jurnal Biotik*, 4(2): 143-148. <http://dx.doi.org/10.22373/biotik.v4i2.1082>
- Sari, A.P.P., & Lepiyanto, A. (2016). Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (LKPD) Berbasis *Scientific Approach* Siswa SMA Kelas X Pada Materi Fungi. *Bioedukasi Jurnal Pendidikan Biologi*, 7(1): 41-48. <http://dx.doi.org/10.24127/bioedukasi.v7i1.489>
- Shalikhah, N.D. (2016). Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Cakrawala*, 11(1): 101-115. <https://doi.org/10.31603/cakrawala.v11i1.105>
- Sohilait, E. (2020). *Metodologi Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: Cakra. Diakses dari: <https://books.google.com/>
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. Diakses dari: <https://anyflip.com/utlqr/qtha/basic>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, R., Hasanah, L. (2017). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Pustaka Abadi. Diakses dari: <https://books.google.co.id/books?id=VJtIDwAAQBAJ&printsec=frontcover&v=onepage&q&f=false>
- Susila, R., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV.Wacana Prima. Diakses dari: <https://books.google.co.id/books?id=-yqHAWAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>
- Soesilo. (2001). *Taksonomi Vertebrata*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Syawaluddin, A., Makkasau, A., & Jamal, I, F. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Lectora Inspire Pada Mata Pelajaran IPS Kelas V Di SDN 197 Sapolohe Kecamatan Bontobahari Kabupaten Bulukumba. *Jurnal Imiah Ilmu Kependidikan*, 3(3): 294-306. Diakses dari: <http://eprints.unm.ac.id/19055/>
- Tiara, D. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Menulis Puisi Berbasis *Lectora Inspire* dengan Metode *Self Directed Learning* untuk Siswa Kelas VIII SMP Negeri 3 Jetis Bantul. *Skripsi*.
- Wardani, A.S. (2019). Pembelajaran Matematika Menggunakan CD Interaktif AMT Berbasis *Lectora Inspire* untuk Siswa SD. *Jurnal Mimbar Sekolah Dasar*, 3(1). <https://doi.org/10.17509/mimbar-sd.v3i1.2510>
- Widiyaningsih, U., Fatah, A.H., & Syarpin. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Menggunakan *Lectora Inspire* Berbasis Multipel Representasi pada Materi Keseimbangan Kimia. *Jurnal Ilmiah Kanderang Tingang*, 11(1): 92-101. <https://doi.org/10.37304/jikt.v11i1.78>
- Yudhi, M. (2010). *Media pembelajaran*. Jakarta: Gaung persada (GP) press.