

DAFTAR PUSTAKA

- Adinugraha, F. (2018). Media Pembelajaran Biologi Berbasis Ecopreneurship. *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*, 7(3), 219–233. <https://doi.org/10.30998/formatif.v7i3.2233>
- Akbar, F. I., & Hartono, R. (2017). Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik dengan Model Pengembangan 4-D pada Materi Mitigasi Bencana dan Adaptasi Bencana Kelas X SMA. *Jurnal Pendidikan Geografi*, 22(2), 135–147.
- Albaar, M. R. (2020). *Desain Pembelajaran Untuk Menjadi Pendidik Yang Profesional*. Ponorogo; Uwais Inspirasi Indonesia.
- Anjarwati, S., & Wardany, K. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Melalui Pemanfaatan Barang Bekas di SMP Al-Islam Way Jakarta. *Bioedukasi: Jurnal Pendidikan Biologi Muhammadiyah Metro*. 12(1)
- Ariyanti, D., Mustaji, & Harwanto. (2020). Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8. *Education and Development*, 8(2), 381–389.
- Ceryna, Dewi., Anandita, I. B. G., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 1(2), 100–107. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v2i1.291>
- Cholifah, R., & Wibawa, S. C. (2016). Pembuatan lembar kerja siswa berbasis android pada mata pelajaran produktif multimedia kelas xi di smkn 1 Driyorejo. *It-Edu*, 1(02), 49–57. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/download/17556/15990/>
- Daryanto. (2014). *Penelitian Tindakan Kelas dan Penelitian Tindakan Sekolah*. Yogyakarta; Gava Media
- Destiniar, D., Rohana, R., & Ardiansyah, H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Pada Materi Turunan Fungsi Aljabar. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(3), 1797. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i3.4050>
- Hamid, M. A., Rahmadhani, R., Juliana, M., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaluddin, & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan; Yayasan Kita Menulis (pp. 3–4).
- Harahap, O. F. M., Mastiur Napitupulu, & Novita Sari Batubara. (2022). *Media Pembelajaran*. Pasaman Barat; Azka Pustaka (1st ed.) .
- Hasibuan, A.M., Saragih, S., & Djulia, E. (2019). Development of Learning Materials Based on Realistic Mathematics Education to Improve Problem Solving Ability and Student Learning Independence. *Journal of Mathematics Education*, 14(1).
- Hutauruk, A. F., Subakti, H., Simarmata, J., Soputra, D., Lestari, H., Haddar, G. Al, Da'i, M., Purba, S., Muh Fihris Khalik, & Cahyaningrum, V. D. (2022). *Media Pembelajaran dan TIK*. Medan; Yayasan Kita Menulis.

- Ikbal, M., Alberida, H., & Ahda, Y. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Transkripsi dan Translasi untuk Mata Kuliah Genetika. *BiosciED: Journal of Biological Science and Education*, 2(1),
- Jayawardana, H. B. . (2017). Paradigma Pembelajaran Biologi di Era Digital . *Jurnal Bioedutika*, V(1), 12–17.
http://journal.uad.ac.id/index.php/BIOEDUKATIKA/article/view/5628/pdf_2
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep dan Aplikasi Pengembangan media Pembelajaran Bagi Pendidik*. Jakarta
- Kusuma, N. R., Mustami, muh. K., & Jumadi, O. (2019). Pengembangan media pembelajaran interaktif power point ispring suite 8 pada konsep sistem ekskresi di Sekolah Menengah Atas. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <http://eprints.unm.ac.id/9707/>.
- Leni, A., Nasri. (2020). Kesulitan Belajar Anatomi pada Mahasiswa Diploma IV Fisioterapi, Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas Aisyiyah. *Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 10(2).
- Lia, Andriyani., Arifin, Z., & Agustini, F. (2018). Pengembangan Media PAPI SEMAR Berbasis Model Quantum Teaching Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas III SDN 02 Teguhan Grobongan. *Jurnal Sekolah*, 2(3).
- Maritsa, A., Hanifah Salsabila, U., Wafiq, M., Rahma Anindya, P., & Azhar Ma'shum, M. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan*, 18(2), 91–100.
<https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v>,
- Marryono, Jamun. (2018). Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan Missio*, 10(1), 1–136.
- Mulyati, Meriko., & Alfiriani, A. (2017). Tahap Define Pengembangan Media Atlas Berbasis Orientasi Konstruktivisme Pada Mata Kuliah Anatomi Tumbuhan Untuk Perkuliahan di Perguruan Tinggi. *Prosiding Seminar Nasional Biologi Edukasi*. 15(2).
- Murya, Y. (2014). *Android Black Box* . Jakarta: Jasakom.
- Pakpahan, A. F., Dewa Putu Yudhi Ardiana, Arim Tentrem Mawati, Elmor Benedict Wagiu, Janner Simarmata, Muhamad Zulfikar Mansyur, La Ili, Bona Raja Purba, Dina Chamidah, Fergie Joanda Kaunang, Jamaludin, & Akbar Iskandar. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran. Medan; *Yayasan Kita Menulis*.
- Pamungkas, A., & Kusdiwelirawan, A. (2020). Analisis Kebutuhan Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Android. *Prosiding Seminar Nasional Fisika*, IX, 69–74. <https://doi.org/10.21009/03.snf2020.02.pf.11>
- Pramestika, L. A. (2020). Efektivitas Penggunaan Media Power Point Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Bangun Datar dan Bangun Ruang SD. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 1, 2.
- Prasetyo, N. A., & Perwiraningtyas, P. (2017). The development of environment based textbook in biology course at Tribhuwana Tungadewi University. *JPBI (Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia)*, 3(1), 19–27.

<https://doi.org/10.22219/jpbi.v3i1.3969>

- Pratiwi, I. T. M., & Meilani, R. I. (2018). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 3(2), 33. <https://doi.org/10.17509/jpm.v3i2.11762>
- Putra, S., Kesiman, A., & Darmawiguna, I. G. M. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Dreamweaver Model Tutorial Pada Mata Pelajaran Mengelola Isi Halaman Web Untuk Siswa Kelas XI Program Keahlian Multimedia Di SMK Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 2(2), 125. <https://doi.org/10.23887/janapati.v2i2.9782>
- Riyana, C. (2012). Media Pembelajaran. In *Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementrian Agama Republik Indonesia*.
- Rustandi, Andi., Asyiril, Nurul Hikma.(2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android di SMK Teknologi Informasi Samarinda. *Jurnal Fasikom*. 10(3), 297-300
- Sitompul, Givinda. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Mahasiswa (LKM) Berbasis Android Materi Sintesis Protein dan Ekspresi Gen Pada Mahasiswa Biologi Universitas Negeri Medan. In *Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan* (Vol. 11, Issue 1). <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/>
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D. Bandung: IKAPI
- Susilawati, S. A., & Musiyam, M. (2021). *Bahan dan Media Ajar*. Yogyakarta. Muhammadiyah University Press.
- Surtarti, T., & Irawan, E. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : CV. Budi Utama
- Sutrisnawati. (2018). Media dan Sumber Belajar. In *Budi Utama*. Budi Utama.
- U., Wafiq, M., Rahma Anindya, P., & Azhar Ma'shum, M. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan*, 18(2), 91–100. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>
- Widari, N. L. P. E. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Bermuatan Pendidikan Karakter Pada Pembelajaran IPA Materi Sistem Pernapasan Pada Manusia dan Hewan Kelas V Sekolah Dasar. *Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha*, 120–237. <https://www.ptonline.com/articles/how-to-get-better-mfi-results>
- Yektyastuti, Resti., & Ikhsan, Jaslin. (2016) . Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan Untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*. 2(1).