

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan pada kasus perusahaan PT Tibeka Jaya Abadi dengan metode *Goal Programming*, maka dapat ditarik kesimpulan adalah sebagai berikut:

1. Hasil solusi optimal prioritas pertama yaitu memaksimalkan hasil produksi dengan menggunakan software LINDO pada perusahaan adalah sebesar 99.530 kg.
2. Hasil solusi optimal prioritas kedua yaitu meminimalkan biaya produksi perusahaan dengan menggunakan software LINDO sudah mencapai solusi optimal yaitu sebesar Rp. 7.644.350.000.
3. Hasil solusi optimal untuk prioritas ketiga yaitu untuk waktu pengolahan dengan menggunakan software LINDO yang didapat, maka perusahaan memiliki sisa waktu 3 menit untuk setiap produksi yang dimana dapat dimanfaatkan untuk kepentingan lainnya.
4. Hasil solusi optimal untuk prioritas keempat yaitu memaksimalkan pendapatan dengan menggunakan software LINDO, sebelum menggunakan menggunakan metode *Goal Programming* pendapatan perusahaan adalah sebesar Rp. 7.512.831.000. Dan setelah menggunakan metode *Goal Programming* maka pendapatan perusahaan adalah sebesar Rp. 8.324.780.000, dari analisa yang telah dilakukan didapat bahwa dengan menggunakan metode *Goal Programming* memberikan penghasilan tambahan pada perusahaan sebesar Rp. 811.949.000
5. Hasil solusi optimal untuk prioritas kelima yaitu untuk mencapai produksi yang optimal pada perusahaan menggunakan software LINDO maka perusahaan harus menaikkan jumlah produksi untuk setiap masing- masing produk yaitu, untuk produksi kopi Berastagi sebesar 33.500 kg, untuk produksi kopi Sidikalang sebesar 35.000

6. kg, untuk produksi kopi Aceh sebesar 19.550 kg, dan untuk hasil produksi kopi Bandung sebesar 11.480 kg.

5.2.SARAN

Adapun saran yang dapat yang dapat diberikan untuk perusahaan dan bagi peneliti selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Bagi perusahaan PT Tibeka Jaya Abadi peneliti menyarankan agar membandingkan kebijakan dalam menentukan terget produksi perusahaan dengan terget produksi hasil penelitian dengan metode *Goal Programming*.
2. Bagi peneliti yang tertarik untuk melakukan penelitian tentang metode *Goal Programming*, penelitian ini dapat dijadikan refrensi dalam penelitian selanjutnya dan dapat menggunakan software LINDO.

