

ABSTRACT

Technology is highly needed in every aspect; without the use of technology, it leads to many problems that cannot be solved well and perfectly. Adobe Flash Professional CS6 is a software program that runs on a specific system and is useful in facilitating the learning process. This research aims to: 1) produce the validity, practicality, and effectiveness of Adobe Flash Professional CS6 software as a means to enhance problem-solving skills in Taman Siswa Vocational High School; 2) determine the improvement of students' mathematical problem-solving abilities in the topic of linear equations using the developed learning media. This study is categorized as development research. The object of this research is the development of Android-based learning media in the form of a student book. The study was conducted at Taman Siswa Vocational High School Sukadamai, in the even semester of the academic year 2022/2023, for the tenth-grade class. The development model used in this study is the Sadiman development model. Based on the research results, it has been found that Adobe Flash Professional CS6 software has been developed and is valid, practical, and effective in improving problem-solving skills. The use of learning media in the topic of linear equations has been able to enhance problem-solving abilities regarding this particular subject. The learning media for the subject of linear equations is designed using Adobe Flash CS6 as the main software and is created in the form of an .apk file that can be installed on Android devices.

Keywords: Learning Media, Adobe Flash Professional CS6

ABSTRAK

Teknologi sangat dibutuhkan dalam setiap aspek, tanpa adanya penggunaan teknologi maka hal ini menyebabkan banyak masalah tidak bisa dipecahkan dengan baik dan sempurna. Adobe Flash Professional CS6 adalah suatu program berbentuk perangkat lunak yang berjalan pada suatu sistem tertentu yang berguna untuk membantu memudahkan proses pembelajaran. Penelitian ini dilakukan untuk: 1) menghasilkan kevalidan, kepraktisan dan keefektifan media Software Adobe Flash Professional CS6 yang telah dikembangkan untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah di SMK taman siswa; 2) mengetahui peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa pada materi Persamaan linier dengan media pembelajaran yang dikembangkan. Penelitian ini termasuk penelitian pengembangan. Objek dalam penelitian ini adalah pengembangan media pembelajaran berbasis android yang berupa buku siswa. Penelitian ini dilakukan di SMK Taman Siswa Sukadamai, kelas X semester genap tahun ajaran 2022/2023. Model pengembangan yang akan digunakan adalah model pengembangan Sadiman. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh sudah dihasilkan media Software Adobe Flash Professional CS6 yang valid, praktis dan efektif untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah. Dengan adanya media pembelajaran pada mata pelajaran persamaan linier ini telah dapat meningkatkan kemampuan pemecahan masalah tentang materi mata pelajaran persamaan linier. Media pembelajaran mata pelajaran persamaan linier ini di rancang menggunakan Adobe Flash CS6 sebagai software utama dan dirancang dalam bentuk file .apk yang dapat diinstal di android.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Adobe Flash Professional CS6