

## DAFTAR PUSTAKA

- Amanul, M.A. (2020). Pengembangan Media Berbasis Adobe Flash Materi Pecahan Matematika untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, Vol 4.
- Anwar, S. (2020). Pengembangan Media Matematika Berbasis Adobe Flash Profesional pada Materi Sifat-sifat Bangun Ruang. *Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 3 Nomor 1.
- Auliya, N. (2018). Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs.6 dalam Pembelajaran Matematika Pada Kelas X Materi Pokok Pertidaksamaan Satu Variabel. *Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Penerbit Laksita Indonesia.
- Kesowo, B. (2003). *Undang-undang sisdiknas ( sistem pendidikan nasional) 2003 : (UU RI No.20 Th.2003)*. Sekretariat Negara. Jakarta.
- Maryana, S.N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Powerpoint Dan Ispring Quizmaker Pada Materi Teorema Pythagoras. *Jurnal Penelitian Matematika Dan Pendidikan Matematika*.
- Marzuenda. (2020). Teori belajar deskriptif dan teori pembelajaran preskriptif. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Islam*, Volume 9 Nomor 1.
- Muhammad, I.(2022). Pengembangan Media Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 pada Materi Relasi dan Fungsi. *JARME*. Volume 6 Nomor 1.
- Muhseto, G. (2009). *Pembelajaran Matematika SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Mu'min, S. (2013). Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget. *Jurnal Al-Ta'dib*. Volume 6 Nomor 1.

- Noorlaila, F. (2020). *Teori-Teori Belajar Dalam Pendidikan*. Tasikmalaya: Edu Publisher.
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., Ili, L., Purba, B., Chamidah, D., Kaunang, F. J., J., & Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Sari, K., & Syazali, M. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(2)
- Santarapurba, H. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis adobe flash cs3 pada Materi Bangun Ruang Balok untuk Siswa SMP/MTS Kelas VIII. *EDU-Mat Jurnal Pendidikan Matematika*. Volume 6 Nomor 1.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PEDAGOGIA.
- Surjono, H. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suzana, M. P., Jayanto, S. F. M. S., Dr. Yenny Suzana, M. P., & Imam Jayanto, S. F. M. S. (2021). *Teori Belajar & Pembelajaran*. Literasi Nusantara.
- Wardani, K.W. & Danang S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Luas dan Keliling untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, Volume 10 Nomor 1.
- Wibawanto, S. S. M. D., Wandah, W., S. S. M. D., & Kreatif, C. U. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif Publisher