

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang media pembelajaran *mobile learning* berbasis android pada materi suhu dan kalor yang telah dikembangkan maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *Mobile Learning* berbasis Android pada materi Suhu dan Kalor yang telah berhasil dikembangkan melalui tahap *define, design, develop* dan *dessiminate*.
2. Media pembelajaran yang dibuat dapat disimpulkan layak digunakan dalam pembelajaran berdasarkan validasi dari ahli media, ahli materi, dan guru media yang dikategorikan layak dengan nilai rata-rata 4,8 dari ahli media, 4,8 dari ahli materi dan, 4,6 dari guru. Perbandingan dengan hasil penelitian relevan oleh Mutiah Lutfia Khansa (2016) sebesar 75,88% yang berarti Baik dari ahli media. Hasil penelitian relevan oleh Anggraeni dan Kustijono (2013) dengan persentase 91,03% pada kategori sangat baik dari ahli materi. Berdasarkan hasil uji *Black Box, icon* yang telah dirancang pada pembuatan media ini dapat berfungsi dengan semestinya dan mendapatkan persentase nilai 100% sehingga layak digunakan untuk uji coba.
3. Respon peserta didik pada uji coba kelompok kecil dengan melibatkan 10 responden diperoleh dari ketertarikan dengan nilai 4,3, ditinjau dari penyajian media dengan nilai 4,2 dan juga ditinjau dari komponen pembelajaran dengan nilai 3,9. Sedangkan pada uji coba kelompok besar dengan melibatkan 30 responden diperoleh dari ketertarikan dengan nilai 4,7, ditinjau dari penyajian media dengan nilai 4,4 dan juga ditinjau dari komponen pembelajaran dengan nilai 3,8. Perbandingan dengan hasil penelitian oleh Radif A. Hapidz, Kamin Sumardi dan Mumu Komaro (2019) mendapatkan hasil kualitas respon siswa 83,6%.

4. Keefektifan *mobile learning* berbasis Android yang telah dikembangkan dalam meningkatkan pemahaman konseptual peserta didik termasuk dalam kriteria tinggi dengan nilai gain sebesar 0,76.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil dan kesimpulan dari penelitian ini, maka peneliti mengajukan beberapa saran, yakni:

1. Bagi peneliti selanjutnya untuk *Mobile Learning* dapat dikembangkan lebih lanjut lagi pada materi yang lebih banyak.
2. Media pembelajaran *Mobile Learning* berbasis Android dapat dikembangkan melalui versi iOS agar dapat digunakan dalam berbagai operating system.
3. Dalam mendapatkan hasil yang maksimal maka perlu kiranya dilakukan penelitian lebih lanjut pada populasi yang lebih banyak dan luas.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY