

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia, Yusdianti. (2017). Pengembangan media pembelajaran berbasis *Articulate Storyline* pada pelajaran akuntansi materi siklus akuntansi perusahaan jasa kelas IX SMK Negeri Malang.
- Arikunto. S. 2018. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajagrafindu persada.
- Bahri, Syaiful. 2016. *Pengantar Akuntansi*. Yogyakarta : Andi.
- Darnawati, Jamilidin, Batia, L., dan Salim. 2019. *Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline*. Amal Ilmia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 8-16.
- Fardila, Susi dan Arief, Mohammad. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Otomatisasi dan Tata Kelola Perkantoran Pada materi kearsipan Di SMK Candika Bangsa Kepanjen*, Jurnal Ekonomi, Bisnis dan Pendidikan. Volume 11, Hal 127-135.
- Gurning, Busmin dan Lubis, Effi Aswita. 2020. *Strategi belajar Mengajar*. Yogyakarta: K-Media.
- Hamzah Amir. 2019. *Metode penelitian & Pengembangan*. Malang : Literasi Nusantara.
- Mudlofir, Ali dan Rusydiyah, Evi Fatimatur. 2016. *Desain Pembelajaran Inovatif Dari Teori Ke Preaktik*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Oktiana, Gian D. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akuntansi Di Kelas IX MAN Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015*. Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta.
- Pribady, Benny. 2017. *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran* . Jakarta : Kencana.
- Rafmana, Hesta. Dkk. 2018. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pkn Kelas IX Di SMA Srijaya Negara Palembang, Jurnal *Bhinneka Tunggal Ika*, 5 (1).

- Rahmatia, M., Monawati, dan Darnius, S. 2017. *Pengaruh Media E-Learning Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas IV Banda Aceh*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP Unsyiah, Vol 2, Hal 212-227.
- Rivers, D. (2015) *Tutorial Learning Articulate Storyline 3*. Hal 1-2.
- Rohmah, Nur Fitria dan Bukhori, Imam. 2020. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Pelajaran Administrasi Perkantoran Materi Korespondensi Di SMK Muhammadiyah 5 Kapanjen*. Volume 2, Hal 169-182.
- Sanjaya, Wina dan Andi Budimanjaya. 2017. *Paradigma Baru Mengajar*. Jakarta: Kencana.
- Sapitri, Deni, dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X*. Volume 02, Hal 1-8.
- Saputra. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Tei 1 Di SMK Negeri 2 Probolinggo*.
- Saputro, Budiono. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Setyosari, Punaji. 2016. *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sugiono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabet.
- Sugiono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabet.
- Sujana, N, Rivai, A (2015). *Media Pembelajaran. Cetakan Ke-12*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.
- Sumarsan, Thomas. 2017. *Perpajakan Indonesia, Edisi Kelima*. Jakarta : Indeks.
- Yahya, R., Ummah, S. K., dan Effendi, M. M. 2020. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Flipped Classroom bercirikan SJME (Supremum Journal Of Mathematics Education)* vol 4, hal 78-91.

Yumini, Siti dan Lusia Rahmawati. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Diklat Teknik Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Jetis Mojokerto. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. Vol 04, Hal 845-849.*



THE
Character Building
UNIVERSITY